

キャラクター名
大空 綱吉(おおぞら つなよし)=IF未来

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生一年生
	オプション		年齢	15+10	性別	男性
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	36	%
出自	安定した家庭	経験	約束	邂逅	×	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	58
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	3		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ビックバンアクセル	RC	9r+4	-	15(+3)		範囲選択【9DX+2@8】
バーニングアクセル	RC	9r+4	-	30(+8)		範囲選択【9DX+2@8】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【コネ】要人への貸し	
【一般】思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【ロイス】 親戚のセロ(アクリュートセロ): コンセントレイト	P	N		
【約束した相手】 由仁 夏輝(ゆに なつき)	P 友情	N 悔悟		
【困ってる同級生】 倉木 ことり(くらき ことり)	P 尽力→友情	N 恐怖		
【シナリオロイス】 愛憎綱	P 有為	N 疎外感		
【先輩?】 三枝 華恋(さえぐさ かれん)	P 感服	N 脅威		
【同級生】 赤堀 琥珀(あかほり こはく)	P 親近感→尊敬	N 悔悟		
×牛生さくら	P 尽力	N 悔悟		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
巨人の生命	5	+3	常時	-	-	-	-	
効果:	侵蝕率Lv補正無効: 最大HP+[Lv*5]							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間:<肉体>判定ダイス+[Lv+2]、アイテム《素手》以外装備使用不可							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動+[Lv*2]m							
魔獣の本能	1	2	メジャーリアクション	-	-	-	-	
効果:	変更『判定<肉体>』							
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲選択	対決	-	
効果:	変更『対象[範囲選択]射程[至近(変更不可)]』、射撃攻撃[Lv*3]							
コンセントレイト: サラマンダー(究極のゼロ)	2	2+1	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+[3]、判定クリティカル値-[Lv: 下限値7]							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果:	射撃攻撃[Lv*5]							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード時に宣言でガード値+[Lv*5]							
炎神	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	メインプロセス[1]: ダメージロール直前使用で行動消費無しでカバーリング							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

弱気で逃げ腰の臆病者ではあるのだが、争い好まない温厚で優しい性格。しかし弱い者、困っている者を見捨てる事が出来ないお人好しである。ちなみに母方の祖父がイタリア人なため、イタリアンクォーターである。知人からは「ツナ」と呼ばれている。コンプレックスはやや低身長など。なお彼自身はオーヴァードに対する知識などは殆ど持ち合わせていない。自分のための戦闘は躊躇いがちだが、大切な誰かを守るためには……？

【母親】 【O尽力/食傷】 「いつも世話になりっぱなし、ありがとう……母さん」
【シナリオロイス】 謎の少女 【O好奇心/猜疑心】 「彼女はどうかやら記憶を失っているようだ。助けなきゃ」