

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	SP
	ハヌマーン				
オプション		年齢	27	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	45%
出自	リベリアの白い悪魔	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	15
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	15
精神	2	0	0			2	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
-武器-		0				
高周波ブレード	白兵	5r	2	12		『高速振動ブレード』 [マイナーで装備][ウェポンマウントで常備化]
		0				
-Xジェー-		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
エフィシエントワーク					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
機械化兵(フルボーグ)	P	N			
篠崎彰の口ザリオ	P 遺志	N 不安			
霧谷 雄吾	P 尊敬	N 不安			
浅倉 勝利(戦場の支配者)	P 同情	N 憐憫			
浜面 仕上(アイテム)	P 連帯感	N 不安			
浅緑 琴鳴(ハリオトローブ)	P 好奇心	N 憐憫			
	P	N			

最大財産P:	4	残り財産P:	4
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ウェポンマウント	2	-	常時	-	自身	-	-	
効果:	[Lv×5+5]の武器常備化【侵食率基本値+2】							
ライトカスタム	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	[【肉体】【感覚】グイス+1個]【侵食率基本値+2】							
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	【行動値】+[Lv×3]【侵食率基本値+4】							
雷の牙	3	2	Xジェー	至近	自身	対決	-	
効果:	[リアクショングイス-Lv個]							
一閃	1	2	Xジェー	武器	-	対決	-	
効果:	【戦闘移動】							
電光石火	3	3	Xジェー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	[グイスを+[Lv+1]個][HP1D喪失]							
コンセントレイト	3	2	Xジェー	-	-	-	-	
効果:	[クリティカル-Lv]							
軽巧	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	ビルの壁も水面も全てを走り抜ける。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ラテン
雷電

弱者を守る為、己の様な境遇の人間をこれ以上増やさない為。
"一殺多生"の活人剣を掲げ、UGNの暗部として日夜人類の敵を斬り続けている。
己の本性から目を逸らしながら。

俺は幼少期に傭兵によって親を殺され、殺人者に仕立て上げる為の洗脳と教育を施された。
相手を問わず、無抵抗の民間人すら殺させる外道の所業だった。
いつしか人殺しは日常となり、誰よりも多くの人間を殺した。

毎日、毎日、殺して、殺して、殺し続けた。

誰が言い出したのかは知らないが、その残虐性やナイフ捌きから
気付けば俺は「ジャック・ザ・リッパー」「リベリアの白い悪魔」等と呼ばれる様になっていた。

思えばこの時、俺は既に目覚めていたのかもしれない。

しばらくして紛争が終わり、人権団体に保護されアメリカに渡った俺はその平穏に馴染めずいた。
何をしていても、何を考えていても、過去は俺に付き纏い続けた。
平和な日常に居場所は無く、過去からも目を逸らし続けていた。