

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	秘密
出自 (効果)	三面記事			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	13	16	9	20	8
ボーナス	2	2	4	5	3	6	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	7	4	8	3

HP	47
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	学生カバン					1			
頭部	風音の帽子				2			2	
胸部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助									
装身具	学園のローブ								
能力値			2	0	4	0	8	8	7
スキル	ニンブル [+3] フェイス:ダグデモア [+2]							5	
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	8	5	8	17	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
MPポーション×2	
HPポーション×3	
ランタン	
キャップライト	

現在重量: 6
 最大重量: 13
 所持金: 1610
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1D								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃を[単体]にしダメージに+[CL×10]								
	◇							
効果:								
ハーミット	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: シャーマンのスキルを使用した判定の達成値に【+6】[SL+1]								
イービルアイ	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: あなたが使用するシャーマンのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。メインプロセスの間有効。								
デイメア	★	7	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象に魔法攻撃、ダメージは[2D+5]《貫通ダメージ》となる。								
ディビレタイト	★	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 対象が行う判定の直前に使用。その判定に-1d								
デッドリーカース	3	6	メジャー	20m	単体※	精神	シーン1回	
効果: 対象のCL (orEL) が[CL+SL]の時に有効。対象の【精神】と対決を行う、この対決に勝利した場合相手を戦闘不能にする。ただしこの対決に敗北した場合【衰弱2】を受ける。								
フォビドゥンカース	3	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに[SL×10]。ただしそのメインプロセスでダメージを与えられない場合[SL×5]点のHPロスを受ける								
ソウルブレイカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《デイメア》のダメージに[SL×3]								
シックネス	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 攻撃のDR直前で使用。対象が行う攻撃で1点でもダメージを与えた場合【衰弱SL】を与える。【衰弱】はこのスキルの対象が与えることに注意。								
	1							
効果:								
アルコンシード	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ2回	
効果: DR直前 ダメージに+[CL+1]Dする。1シナリオで2回使用するとNPCとなる。								

【設定】
 入学早々盗んだ何かで走り出そうとした不良を昏倒させたことで有名になり、それから数々の逸話を作っている【三面記事】
 フィルボルという種族のせいか寛容なほうではあるものの一定以上の悪徳に対してその代償として相手のトラウマを見せにやってくる、そこに生徒も教師も無いせいでちびっこモンスターという名で恐れられている【秘密、正義】

【追加設定】

【誓約: 天魔の野望】
 恩恵:
 スキル《アルコンシード》をSL1で取得している。

束縛:
 1シナリオで2回目の《アルコンシード》を使用した場合、そのシナリオ終了時にあなたはNPCとなる。詳細はGMが決定する。

【レギュレーション】
 地域はエリンディル西方のみとする。アーシアン以外の基本ルルブ掲載種族のみ使用可能。
 アームズクリスタル等の特殊ルール使用不可。
 ライフパスはエルクレスト専用のものを使用し、ギルドサポートは学園を選択するものとする。
 境遇のプリフェクトは使用不可。

