

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	エクセレント	性別	女
称号クラス				年齢	外見12程度(1)
種族	アーシアン			境遇	転移：死
出自(効果)	特異：救世			目標	使命(推奨)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	8	17	13	14	5
ボーナス	2	3	2	5	4	4	1
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	2	6	5	6	2

HP	50
MP	78
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	偽物の魔導書								
能力値			4	0	2	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	2	6	11	7	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
虹のスケッチブック	>MPポーション
冒険者セット	>毒消し
バックパック	>万能薬
ベルトポーチ	ランチボックス
筆記用具	MPポーション
チョーク	トパーズ×7
ランタン	EXMPポーション
望遠鏡	ビギナーズロッド
ポーションホルダー	
>MPポーション	
>MPポーション	

現在重量：	21	所持金：	238	預金・借金：	
最大重量：	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動	5	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アストラルボディ	★	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-		
効果：	装備・携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
魔術<地>：アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	[2D+5]の地属性魔法攻撃。1点でもHPダメージを与えた場合スリップを与える。							
ゴッドシャード	3	フェイト1	判定直後	-	自身	自動	シナSL	
効果：	メジャーで行う判定直後に使用。その判定の結果をクリティカルに変更。ダイスロール増加が発生した場合、6の目の数に関わらずダイスロール+1D							
魔術：ディビーアップ	3	フェイト2	セットアップ	視界	場面選択	自動	シナ1	
効果：	対象が行う判定+(SL)D。あなた自身を対象にできない。ラウンド終了まで。							
カラミティトリガー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「クリティカル：ダイスロール増加」のスキルでクリティカル発生時、追加するダイスの数をさらに+[SL+1]d							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナ1	
効果：	魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更。ダメージに+[CL×10]。							
オーソリティ：アリアンロッド	3	-	効果参照	-	自身	自動	シナSL	
効果：	DR直後使用。ダメージロールで振ったダイスを3個までの任意の数選択して6に変更。《オーソリティ：グライアイン》より							
ディステーション	3	6	効果参照	-	自身	自動	シナSL	
効果：	攻撃と同時に使用。その攻撃を「射程：視界」に変更。							
リバイバル	1	フェイト1	セットアップ	-	自身	幸運	シナ1	
効果：	あなたが既に使用した使用回数に制限があるスキル一つの使用回数+1。使用回数を増やせるのは「使用条件：シーン～回」のスキルのみ。							
ブレイブソウル	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シナ1	
効果：	未行動、行動済みに関わらずメインプロセスを1回行う。このメインプロセスで行動済みにならず、メインプロセス終了時にあなたのHPは0となる。							
インサイト	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果：	はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1d。理由や内容までは判らない。							
オピニオン	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果：	交渉や説得などの【精神】判定に+1D							

(読み：ゆずりは -)

「え、ここ、何で……現実だって思えるの？」

この世界に空と一緒に召喚された勇者。世界転移の事実以上に、それが現実であると分かる事実には戸惑っているようだ。瀉血によって得た美貌はそのままに、過去のそれより幼くなった外見(少女のまま成長しなかった本心を表している)。感情で色が変わる、発光する懐中時計(これが自分の魂であるという事は感覚でわかる)。自分だけに見える、謎のヴィジョン。彼女には解らない事が多すぎるけど、自分が求められていることだけは解る。求められているなら応えなくては。でも、どうすれば？

――

暗転する視界、降りた神託と加護、そして戻る時間。その瞬間にして、聡い彼女は使命を悟り、日常は無いと諦観するだろう。まあ良い。もともと不幸を見過ごすことなど、彼女にはできないのだから。

それは己が姫とした約束の為？未来に託した予定の為？――それも確かに在るかもしれない。しかし、其処に不幸が在る。覆せるかもしれない未来として聳え立っている。それ以外に理由はない――その筈で。『私、を見てくれる人がいるかもしれない』『もしかするとあの人が』『いや、あの人が』そんな淡い期待なんて、早く捨ててしまいたいの。

