キャラクター名: オリヴィア・ガーランド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	裕福な家庭に生まれた		
経験点	730		本から大きな影響を受けた事がある		
			子供の頃に家出した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	7	1		15	2
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	12			20	3
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
大鎌（バトルアックス相当） 魔法の発動体（+100G）	1H両	16		2d+ 4	11	5	21										
大鎌両手持ち	2H片	16		2d+ 4	11	5	31										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一日分x3	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 767 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳 リングピアス	
顔	
首 宝石の首飾り	
背中	
右手 手袋	
腰 コルセット	
足 おしゃれ靴	
その他	

装備品	説明
左手 手袋	

その他メモ

ザルツ地方の裕福な商人の家に生まれる。
ナイトメアだったが、両親からは普通の子と同じように愛され育てられた。
幼い頃から英雄譚や冒険の本を読み、自らも剣（と言う名の棒切れ）を片手にあちこち冒険して回ると言う好奇心の塊だった。
これには流石に両親も呆れるばかりだったが、１５歳（成人）になったら好きにして良いと条件を出され、それまでは大人しくしていた。
晴れて成人となった彼女は「それじゃ、ちょっと行ってくるわね」と軽いノリで家を後にし、念願の冒険者となったのだった。
今でも実家にはちょくちょく帰っては、自身の冒険を本に書き留めている。
因みに婚約者がいる。親が決めた相手（身を固めれば落ち着くだろうと思っての事だが何の効果もなかった）だが、好意は抱いている。
愛用の大鎌は鎌と杖が一体になっている特別品。商いで手に入った骨董品をちょろまかした。本来の価値は不明。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟