キャラクター名
蛇の目

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	憎悪	初期侵食率	43 %
出自	突然の覚醒	経験	仲間との接触	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0		3	7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
宇迦	P	N		
法泉寺晃人	P	N		
音羽双	P	N		
覇堂龍二	P	N		
シャドウナイト	P	N		
桜の主	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果：								
オリジン：レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果：シーンの間、【精神】の達成値を＋［LV×2］。								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：衝動判定のダイスを＋LV個。侵食率基本値を＋5。								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決	ー	
効果：対象が次に受ける攻撃のダメージを＋［LV+2］Dする。これを組み合わせた攻撃でダメージは与えられない。効果はシーンが終了するか、効果が適用されるまで持続。								
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	対決	ー	
効果：これを組み合わせた攻撃が命中した場合、シーンの間、対象の行動値は0になる。これを組み合わせた攻撃でダメージは与えられない。								
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	自動成功	ー	
効果：ラウンドの間、対象の行動値をー［LV×3］。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果：対象の判定は失敗する。判定を行わない（自動成功）ものには使用不可。								
因果歪曲	2	3	メジャー	ー	範囲（選択）	ー	ー	
効果：組み合わせたエフェクトの対象を範囲（選択）に変更。同一エンゲージのキャラを対象にできない。								
ディメンジョンゲート	★							
効果：地球の裏側まで行ける								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

呪いを起源とするレネゲイドビーイング。
怪現象や怪死が多発する、地域でも屈指の心霊スポットにある廃神社を根城にしている。

本性は巨大な蛇だが、人に恐れられて傷つくので普段は人の姿でいることが多い。
名前は特にないが、いつも蛇の目傘で顔を隠しているため、蛇の目と呼ばれることが多い。

人間に神のように崇められるレネゲイドビーイングがいるのに対し、自分が忌避される存在であることに絶望している。
引きこもりで滅多に外には出てこないため、数少ない知り合いである同胞には何かと気に掛けられている。
たまに気が向くとディメンジョンゲートでひっそりと出歩く。
その姿が人に目撃されることがあり、そのたびに新たな心霊現象の噂が増えている。

レネゲイドビーイングの本能として人間に純粋な興味はあるが、
人間の負の感情を起源とするため、善性を信じていない部分がある。
人間の悪意の恐ろしさを知っているため、それを自分に向けられることを非常に嫌い、恐れている。