	プレイヤー名
ユリウス=エメット	

メイン	/ クラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポー	トクラス	ニンジャ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号:	クラス				年齢	15
種	族	ドゥアン			境遇	裏切り
出自(効果)	魔術師				目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	10	15	6	12	9	7
ボーナス	6	3	5	2	4	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	5	7	3	5	3	2

HP	66
MP	51
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	胴着					7			
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	高級忍具								
	能力値		5	0	7	0	3	12	11
スキル									5
その他									
	総計(右)		5	7					
	総計(左)		5	7	8	15	3	12	15
	総計(両)		5	14					m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダ・	イス	数
5			5	+	2	d
5			5	+	2	d
5			5	+	2	d
3			3	+	2	d
3			3	+	2	d
				+		d
				+		d
				+		d
	5 5 5 3	5 5 5 3	5 5 3	5 5 5 5 5 5 3 3	5 5 + 5 5 + 5 5 + 3 3 + 3 3 +	5 5 + 2 5 5 + 2 5 5 + 2 3 3 + 2 3 3 + 2

4	所持	品
1	バックパック、ベルトポーチ、ポーションホルター	
	ナイフ*10	
	毒消し	
	HPポーション*3	
	MPポーション*5	
	ファインダガー*2	
	ヘビーウィップ*2	
1		

現在重量: 28

43 所持金: 1820 預金・借金: 最大重量:

ı	所持	品
ı	バックパック、ベルトポーチ、ポーションホルター	
	ナイフ*10	
	毒消し	
	HPポーション*3	
ı	MPポーション*5	
	ファインダガー*2	
	ヘビーウィップ*2	
-		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
タフネス	*	-	パッシヴ	-	-	-					
1果: 有角族、作成時に筋力基本値+3											
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中					
功果:		武器攻	撃を行う。2体」	以上を対象	は取った。	らダメージ	+[SLx2]				
インベナム	\Diamond	5	攻擊命中後	-	自身	-					
n果:対象に1でもHPダメージを与えた場合毒強度SLを与える、この毒は戦闘終了まで続く(毒=毎ラウンド強度分のダメージを対象に与えることができる)											
カッティングエッジ	0	4	攻撃の代わり	-	自身	_	短剣 鞭使用				
効果: 戦闘中武器攻撃のダメージに+SL×3する、この効果発動中攻撃の前に移動を行わなければならない											
アームズマスタリー[短剣]	*	-	パッシヴ	-	自身	_					
効果:		短剣	、弓、銃、鞭、	好きなも	のを選択、	命中判定	ت+1D				
アンビデクスタリティ	*	-	パッシヴ	-	自身	_	短剣 鞭装備				
効果: 両手に指定	された	種類の武	器を装備してい	るとき命	中攻撃行動	補正全てを	を合計し17	つの武器として扱う			
ウェポンシュート	*	5	攻撃の代わり	4	単体	命中判定					
効果 :対象に投射による射撃攻撃を行う、この	りとき投	村可能と書いて	ない至近武器を使用	することができ	きる、その武器	の攻撃力を2倍	にしてダメーシ	ブロールを行う、使用した武器は攻撃後破壊される			
スローマスタリー	*	-	パッシヴ	-	自身	_					
効果:		ウェボ	ンシュート取得	身時に取得	可能 投射	ダメージに	+5する				
インタラプト	*	-	特殊	視界全域	単体	_	シナリオー回				
効果:		シーフ限	定、パッシブと	アイテム	以外のスキ	ルの発動	を阻害する				
忍爆散	*	-	パッシヴ	-	範囲	_					
効果: 自分のHPがOになったと	とき自	身を中心に	こ武器命中+3d	し2d+CL	×20のダ>	くージを与.	える この	忍法発動後自分は蘇生できない			
血花五月雨	*	5	攻撃	1	隣接	命中判定					
功果:		周囲	4マスへ攻撃す	る、この	攻撃の回過	判定に-1	Dする				
スニークアップ	*	6	移動前	-	自身	_					
功果:	移	動の直前に	こ使用する、こ	の移動では	は隣接によ	る移動力但	(下が起き)	ない			
マジックノウリッジ	*	-	パッシヴ	-	自身	_					
効果:			魔術ト	ラップの角	解除判定に	+1D					
ウェポンチェンジ	*	-	パッシヴ	-	自身	_					
効果:			武器の	持ち替え	こRかから	いな					
ワンセットスミス	*	-	パッシヴ	-	自身	_	シナリオー回				
効果: 自身がダメーシ)を与え	えたあとシ	·ナリオで一度 <i>†</i>	ごけ対象に	防御力を無	無視した50	カダメージ	を与えることができる			

アンベールの孤児院で暮らしていた子

ママ的な存在の老婆の魔術師が皆をまとめていた

畑仕事や家事等はあるが食事や勉学の機会を与えてくれて成人する頃には皆引き取ってくれる親が現れるという孤児達にとってとてもありがたい場所だった

はかし引き取られた子達はその魔術師の実験台とされていたり奴隷として売られていた事がわかる皆にそれを知らせ総出でその孤児院から脱走したのはいいがその後何のアテも無かった為廃屋に固まって住み各々で世話していくことにした子供達を食わせていくために今日も走る

キャラクター名		──			スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ユリウス=エメット					めざとい	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
			─ [│] 効果: シナリオ開始時+100G										
	所持	表品		I I	ンラージリミット	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
				効果:									
					ワイテル	*	-	パッシヴ	-	自身	_		
				効果:					移動+			1	
				効果:								1	
				効果:								1	
				効果:								1	
				効果:								1	
				効果:		-				1		1	1
				効果:								1	
				効果:								1	
				効果:								1	
				効果:								1	
				効果:									
				効果:									
				効果:									
				効果:		1				1		1	1
				効果:		-				1		1	1
				効果:								1	
				効果:		-				1		1	1
				効果:		'						1	
				効果:		'						1	
				効果:		1				1	1	1	1
	1												