キャラクター名
犬山　壱子

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>キュマイラ | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 学生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16歳 | 性別 | ♀ |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 29 % |
| 出自 | 義理の両親 | 経験 | 純粋培養 | 邂逅 | 保護者 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 6 | 1 | 1 | | | 8 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 37 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 13 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ひっかく | 白兵 | 15r+13 | 1 | 9 | | 完全獣化、破壊の爪後のステ |
| 100↑ | 白兵 | 19r+13 | 1 | 10 | | |
| きりさく | 白兵 | 15r+13 | 1 | 13 | | 破壊の爪、完全獣化後、3，8組み合わせC値LV- |
| 100↑ | 白兵 | 19r+13 | 1 | 16 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| ドックタグ（思い出の一品） | |
| 携帯 | |
| 応急手当キット | |
| 学校の制服 | |
| フォーマル | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 母 | P　信頼 | N　不安 | | |
| 父 | P　憧憬 | N 劣等感 | | |
| 霧谷雄吾 | P　尊敬 | N　嫉妬 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P： | 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果：CL-LV | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 5 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：シーン中肉体判定ダイスをＬＶ＋２アイテム使用不可 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：素手を攻撃ＬＶ+8、ガード1にする | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 3 | 3 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果：白兵攻撃力が＋ＬＶ×5　行動値0になる | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：戦闘移動を行う離脱も可能移動中エンゲージしても止まらなくてよい封鎖の影響を受けないシーンＬＶ回 | | | | | | | | |
| 獣の力 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果：組み合わせた白兵攻撃を＋ＬＶ×２する | | | | | | | | |
| 眠れる遺伝子 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：犬などになる | | | | | | | | |
| 獣の匂い | ★ | - | 常時 | 視界 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果：動物たちにお願いできる | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

犬山壱子はもともとUGN所有の研究所で作られた被験体NO.1という実験体である。
犬山は引き取った研究者の名前であり、壱子は被験体NO.1からつけられた名前だ。
生まれたときから彼女の能力は彼女と共にあり、監視されながらも気ままに犬や猫に変身して遊んでいる。
引き取った両親は確かに愛を注いで彼女を育てた、父はUGNエージェントとして彼女を育て、母は自由を大事にして育てた。その結果、過去に見た父の背中に憧れ、一癖はあるが彼女はUGNエージェントに育ちつつある。しかしどことなく能天気であり、考えなしなところがある彼女からはまだまだ目が離せないようだ。