キャラクター名: ベルフレア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	3	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	550		師と呼べる人物がいる		
			体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	12			21	3
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	5	1		11	1
心	7	知力	9			16	2
		精神力	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 6	10	5	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1020 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	
右手	
腰 ベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	
矢筒（12本収納）	太矢12本収納済み

その他メモ

ルキスラで育った冒険者。両親は南部からの移住者で父親が人間、母親がドワーフ。両親だけで買い物に行くと高確率で衛兵に職質される父親。そしてそれを毎回迎えに行くのがベルフレアである。主に母親が「ぱぁぱ、わたしあれほしいなぁ」とか言っているのが原因。
そんな両親の元で育ったせいか父親は毎回衛兵に捕まるモノという間違った認識をしている。
そんなベルフレアはその昔師と呼べるクロスボウ使いの冒険者がいた。その冒険者がベルフレアに素質があると見て両親にお願いし（この時も両親を見て犯罪者！っといって衛兵が呼ばれた。ベルフレアが衛兵と師匠に対して説得+信用ロールをクリティカルさせたおかげで事なきを得た）そのクロスボウ使いの元で修業をすることに。ベルフレア当時7歳。
ベルフレア12歳の時、師匠が霧の街に調査に向かうといってそのまま消息不明。ベルフレアは師匠を探しに行きたいが実力や経験が全くないためとにかく経験をためるために修行を続ける。
15歳になったとき大人になったということで母の出身地方で行われていた成人の証である刺青を入れる。刺青は足の付け根に入れているため人にはまずみられない。いつか霧の街に向かった師匠を探しに旅に出ることを夢見ている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟