キャラクター名

基本パーツ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	14
メインクラス		**暗示**	反転
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート	なし	自身	
メインクラス				オート	なし	自身	
メインクラス				オート	なし	自身	
サブクラス				オート	なし	自身	
				オート			
メインクラス				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使うアクションのコストを-1する
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
				オート			
				オート		0	