

キャラクター名
オーズ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	21歳
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	98

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
迷子	はぐれてしまって一人きり。周りには知ってる人は誰も居ない
亡者	アンデッドに殺された記憶
追跡	何を追っていたのか。その先で何を見たのか

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	5	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
桜花	友情	3 ①②③④⑤	
	依存	3 ①②③④⑤	
ユニッカ	保護	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄に居る時攻撃判定+1
ポジション		墮地獄		アクション	なし	自身	狂気点を1点追加して地獄に配置を変更する
メインクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃マニューバの判定に+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	よぶんな頭獲得
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が「攻撃判定値-5」以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する
サブクラス		鬼の愉悦(背徳の悦び)		ラピッド	0	自身	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバの一つ、再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		鬼の角(おおつの)		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に連撃+1(すでにあるなら+1)が転倒(重複しない)を加えてよい
頭		鬼酒(ポルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援+2
頭		鬼の両面(よぶんな頭)		オート	なし	自身	2
頭		鬼の血(アドレナリン)		オート	なし	自身	1
腕		鬼の活力(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		乱打(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において(連撃で発生した判定も含めて)1回だけサイコロを振りなおしてもよい
腕		黒猫のアンデッド		オート	なし	自身	損傷時発狂
腕		鎖(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		鬼の手(アームバイス)		オート	1	0	支援2か妨害2
腕		手刀(日本刀)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕の防御1、腕の白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			