キャラクター名

鴉

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
60窓から	
89迷子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	煉獄にいるなら行動値-でもターン経過時全回復
メインクラス		災禍		ダメージ	2	0	自身の白兵攻撃「自身以外に全体攻撃」付与
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の与えた切断判定出目-2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	姉妹一人選択しお互いに対話判定
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		試作型電磁抜刀式ﾑﾗｸﾓ（日本刀		アクション	2	0	白兵1＋切断
胴		試験型補助人工脊髄（エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2　装備箇所にダメージを受けた際基本パーツ一つ損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1