

キャラクター名

レイ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	80：遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの道具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行っただろう？あの日の顔はまだあるだろうか？
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3
		98：殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば殺せば買えた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。
		60：窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったのか、思い出せないけれど、それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく、外へ憧れ続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
桜花	依存	3	①②③④⑤	
カチュア	執着	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	-	自身	コストとして、任意の基本パーツ1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直す。
メインクラス		怪力		オート	-	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート	-	自身	変異レベル3のパーツ1つを獲得。
サブクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	改造レベル3のパーツ1つを獲得。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	-	自身	最大行動値+1。行動判定で使用时、大失敗でも損傷しない。
頭		くびわ		オート	-	なし	たからもの（アクセサリ）
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1。
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕に防御1。腕部の肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		しっぽ		オート	-	自身	最大行動値+1。