

キャラクター名 スミア・シュガル	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	400				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	18	13		38	6	ファイター	15		
体	11	敏捷度	6	13		26 + 2	4	スカウト	4		
		筋力	11	32		54	9	レンジャー	12		
		生命力	2	23		36	6	エンハンサー	7		
心	8	知力	3	1		12	2	アルケミスト	2		
		精神力	17	11		36	6				

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	IB29 p
バトルマスター	3143p	なぎ払い	IB38 p
治癒適性	2122p	武器習熟S/アックス	IB31 p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
全力攻撃	IB36 p		p
斬り返し	IB36 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
回避行動	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
バークメール	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	21	19	24
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	荊のローブ(専用)		2	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	20	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アルマーズ	2H	23	1	2d+ 22	11	28	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	40 m	120 m	2d+ 20	3	128

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 21	2d+ 23	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	捨て身カウンターを使用可能
耳	
顔 猟犬の鼻(専用)	足跡追跡判定+2
首 熊の爪(専用)	マッスルベアーの効果に+1
背中 サーマルマント	炎、水、氷属性ダメージ-1
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 跳躍の羽	飛んでいる敵に近接ダメージ+2
その他アルケミーキット	賦術を使用可能

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗 チェック
そのあまりの怪力で周囲から「蒼天魔斬」と恐れられているダークドwarf。なお、本人はこの二つ名を知らない。無類の喧嘩師であり、人間蛮族問わず喧嘩を売るが、相手の命を絶つことには拘らず、再戦の約束を無理やり取り付ける悪癖がある。	□□□□⑤
元は他のダークドwarfと同じで地下に暮らしていて、子供の頃から男友達遊んで(傍から見たら喧嘩)よく外に出ようとする悪ガキだった。鍛冶職人としての才能はあったが、お察しの知力のせいで性能は良いが、注文された武器とは違う物が出来てしまう。それが原因で親から勘当されたが、本人は職人になる気はなかったので、喜んで出て行った。現在は冒険者として活動している。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
性格は能天気で豪胆。自身がダークドwarfであることは他の誰かに言われぬ限り隠すことはなく、「先祖達の裏切りも自分には関係ない、好き勝手に生きるだけ」と考えている。蛮族よりで力こそ正義だが、自身に過剰な危害を加えない限りは大人しい。しかし強敵を見ると戦わずにはいられないめんどくさい娘。	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

