キャラクター名
ばすかびる

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	特別枠			**目標**	学究

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	8	25	8	19	6
ボーナス	5	3	2	8	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	5	4	2	10	3	7	3

HP	72
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	悪霊退散の杖	至近	0	13				-2	
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	学園のローブ								
能力値			4	0	2	0	7	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	13	2	4	7	3	10 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	HPポーション
ポーションホルダー	MPポーション
小道具入れ	ハイMPポーション*5
	毒消し
冒険者セット	
小型ハンマー	
くさび*5	
キャップライト	

現在重量： 13		
最大重量： 39	所持金： 2775	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-5D[(SL)D]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の【HP】を3D+18(3D+CL*3)点回復する。クリティカル時ダイスロール増加								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果 :対象に2D貫通魔法攻撃を行う。対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で1点でもHPダメージを与えた場合[威圧]を与える。クリティカル時ダイスロール増加								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：範囲[4(SL*2)体]」に変更。メインプロセス持続								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： キャラクター作成時に【知力基本値】+3								
エンサイクロペディア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： セットアッププロセスでエネミー識別を行う								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「対象：場面(選択)」「射程：視界」の全ての対象にエネミー識別を行える								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+10(SL*2)								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【知力】判定達成値に+6(SL*2)								
ビリーブ	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 貫通ダメージを与える魔法攻撃のダメージに+16(SL*4)する								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコライト、シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0に変更する								
エリートズプライド	★	-	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 自身がラウンド進行中に行った判定の後(Ftやスキルによる振り直しも終了した後)に使用する。その判定の達成値に+1								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+1D								

キャラクター設定
****
フルネーム　　：バスカビル・バスカヴィル(20190330設定)

出自 / 特別枠：「目からHLぶっぱ枠」
境遇 / 天啓：「目からHLいいんじゃね？」
目的 / 学究：「目からHL極める」

--
作成時
　目力が強く、若干自信家である。
　が、実は自分の眼光にコンプレックスがあるので自信家を装っている。
　平民

20190330追加（GMからの提案）
　カナン出身
　ぱっぱは昔何かの研究をしていた。
　10年前突如姿を消す。
　母子家庭になったのがばすかびる。

以下はGMの許可を得てPLが追加
　・ファミリーネームは書類等には記載していたが、口頭では意識して言わないようにしていた

キャラクター名
ばすかびる

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【知力】基本値+3								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【精神】基本値+3								
アナライズエリア	★	6	メジャー	-	自身	魔術	-	
効果：警戒行動(『EXB』P103)を行うことが可能となり、その判定を【知力】で代用判定する。シーン持続								
マイニング	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用。ルビー*1D、エメラルド*1D、サファイア*1D、トパーズ*1D、ダイアモンド*(1D/2)から選択。選択したアイテムを取得する。GMは却下してもよく、その場合使用回数に数えない								
マスターマインドⅠ	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：フェイト1点。自身の所持金が600G(【精神】*100G)増える。GMは却下してもよく、その場合フェイトは減少せず使用回数に数えない								
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：アイテム鑑定+1D								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								