

キャラクター名 シャロル	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	15歳
冒険者Lv	9	経歴	大げんかをしたことがある。		
経験点	4320		両親に愛されて育った。 ある団体の代表だった。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	5			12	2	フェンサー	1	ウォーリーダー	5
	敏捷度	3	3		13	2	ソーサラー	7		
体	筋力	7	7		19	3	コンジャラー	9		
	生命力	1	5		11	1	スカウト	1		
心	知力	6	10		31 + 2	5	セージ	3		
	精神力	6	9		30	5	アルケミスト	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	1-289p		○	○
魔法拡大/時間	1-290p	交易共通語		○
MP軽減/コンジャラー	1-283p	神紀文明語		○
魔力強化	1B32 p	汎用蛮族語		○
魔晶石の達人	1B32 p	魔動機文明語	○	○
	p	魔法文明語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ポイズンニードル	
軍師の知略	
強靱なる丈陣：抗心	
強靱なる丈陣Ⅱ：安静	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅲ：豪炎	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	3	3	4
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
クロスアーマー		1		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	3	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
待機の杖	2H	2		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 3	2	40	真語魔法	7	14			
						操霊魔法	9	16			
						深智魔法	7	16			

装備品	説明	装備品	説明
頭	とんがり帽子		
耳			
顔			
首	栄光の軍師徽章		
背中			
右手	叡智の腕輪	左手	知性の指輪
腰	アルケミーきつと		割るよう
足			
その他	知性の指輪		割る用

その他メモ	自動失敗 チェック
航海士 4 鉄器予報士3 12歳のハイマンの少年。	□□□□⑤
前世の記憶が度々フラッシュバックする。	□□□□⑩
現実の一時のうちに起こる「前世フラッシュバック記憶」の体感時間が、現世で物心ついてからの時間に対して占めるウェイトがデカい。	□□□□⑮
その結果、本人の感覚としては「前世のことを思い出す現代人」でなく「記憶に欠けのある、同世界転生者」として自己を認識している。	□□□□⑳
前世はエルフのウィザードにして冒険船の航海士。	□□□□㉑
弟子はあまり取らない主義だったが、	□□□□㉒
晩年は とあるナイトメアの少女に興味を抱きコンジャラー技能を少し教授する。	□□□□㉓
老いてなお海に出続け、波間に消えて生涯を閉じていった。少女の行く末を見届けられなかったことが心に引っかかったまま…。	□□□□㉔
死に行く彼の意識がはっきりすると、	□□□□㉕

