

キャラクター名
カルラ・キース

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	所長
オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	大勝利	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	2			8	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC			交渉	2	
回避	1		知覚	1		意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:	3		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	2r+1		3		
ワード・エフェクト・バインド	交渉	8r+2	8	0		抗いがたき言葉+コンセントレイト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
要人への貸し	
要人への貸し	
情報収集チーム	
携帯電話 (スマホ)	
思い出の一品	
携帯食料	
拳銃	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
記憶探索者	P	N		
ウェッジ	P 同情	N 敵愾心		
記憶の中の誰か	P 執着	N 不安		
神城早月	P 信頼	N 無関心		
後輩	P 庇護	N 嫉妬		
クリストフ・ベルティル・ロ-インガレン	P 信頼	N 無関心		
春日恭司	P 親近感	N 不快感		

最大財産P: 18 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (ソラリス)	2	2	メジャー			自動		
効果: クリティカル値を-LV								
抗いがたき言葉	7	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: シーン間判定ダイス数を-LV								
盲目の羊	4	3	オート	至近	単体	自動		
効果: 判定ダイス数を-LV+1 1ラウンド1回								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果: HPをLV×5で復活1シナリオ1回。自身対象不可								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 使用回数制限エフェクトを一つ1回回復させる。1シナリオ1回								
隠し味	★							
効果: 物の味を変えられる								
竹馬の友	★			視界	単体	自動		
効果: 認識を操作し信頼を得る、エキストラのみ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

カルラ・キースには幼少期の記憶がなかった。
 彼が最初に感じた感情は疎外感だった。皆が知らないことを話している。自分を置いていく。
 周りの人が言う自分の姿ばかりを聞いた。自分の姿が周りの人によって形成されていった。
 彼には芯がない。外側が固まっただけだったからだ。
 ただ昔のことを思い出すとだれかの顔が思い浮かぶ、靡げで顔もほとんど思い出せないが、誰かがいた、ということを感じている。
 彼はそれをずっと探しているのだろう。見つければ自分が完成すると信じて。