キャラクター名: アイリス・ウィンラット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	11		5	24 + 2	4
体	8	筋力	6		10	24 + 2	4
		生命力	11			19	3
心	5	知力	2			7	1
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	10	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用。パンチを強化	1H	5	1	2d+ 11	10	15	15										
トンファー	1H	5	1	2d+ 11	10	15	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

誰かに恵んだ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7040 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 リトルウィング	落下ダメージ-20
右手 怪力の腕輪	
腰	
足 ジャンプブーツ	幅跳び・高跳び判定+4
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

その他メモ

初期成長：15回、初期資金：21200G、初期経験点：18000、初期名誉点：200。
貴族の出
くっ殺んほおぉぉ、的になればいいんじゃないかな。
でも、思うに勝ち気で頭の悪い子だと思う、でも悪い子じゃないよ。
好きな人のためには一途なのさ。
犯されたら、きっと意地でも好きな人のために生き延びるんじゃないかな。
好きな人がいなかったら？知るかそんなもん。

一般技能
貴族Lv2
紋章学者Lv5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟