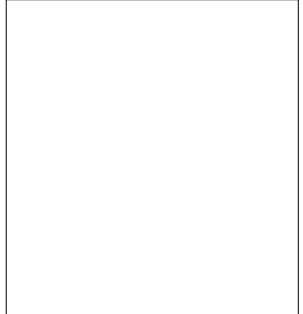


キャラクター名  
Mantis[マンティス]

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	18
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
【γ】群れ	あなたは群れの一人。同士や仲間とつるみ同じものに所属していた。孤独は嫌だったから。仲間と一緒に居れば、自分は強く居られたから。
【γ】死人狩り	あなたは生きる者として、アンデッドを狩り生活していた。対アンデッドの戦い方なら手慣れたものだ。あんな感情のない相手に負ける筈がない。…じゃあ今の自分は？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの		3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イヴォン・エマニュエル・デュランダル		3 ①②③④⑤	
リゼクト・ウィローサ		3 ①②③④⑤	
リグナム・バイタ		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		*同族殺し		オート	なし	自身	【戦闘人形】あなたはメインクラスのスキル(特化スキルを除く)を1つ獲得してよい
ポジション		競争心		オート	なし	自身	他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点を加える
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		*仮面[カマ]		オート	なし	自身	【よぶんなあたま】最大行動値+2
頭		*肉食う小隊		アクション	3	0	【にくへび】肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		*罪[Schuld]		アクション	2	0	【名刀】白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		*罰[Sühne]		ラピッド	2	0	【アサシブレード】白兵攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		アクション	2	0	【ガントレット】ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防衛1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた 1		オート			
胴		はらわた 2		オート			