キャラクター名
シルカ＝サング

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18（と228か月）
冒険者Lv	6	経歴	かつて大好きだったものが今は大嫌い		
経験点	1850		守りの剣を手に取ったことがある		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	3		21	3
		敏捷度	9	3		25 + 1	4
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	7	3		15	2
心	8	知力	4			12	2
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6						
マギテック	2						
スカウト	4						

戦闘特技					
精密射撃	218 p		p		p
両手利き	223 p		p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	10	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 9	10	8	22										
シルバーストーン 射程10m　銀製　10発分	1H投	1		2d+ 9	12	8	6										
マレット 射程10m　4個分	1H投	1	1	2d+ 10	12	8	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 9	12	8	6										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

	装備品	説明
頭	髪飾り	想い人の残した欠片を加工したもの
耳	マギスフィア（小）	Op：エクスプローラーエイド
顔	マギスフィア（小）	Op：タゲサ
首	チョーカー	
背中	矢筒	12本まで保持可能
右手	俊足の指輪	
腰	ガンベルト	12発まで保持可能
足	マギスフィア（小）	Op：ソリバ
その他	マギスフィア（中）	Op：ヒルバレ、クリバレ

	装備品	説明
左手		

その他メモ

PL：けびいし

エルフにしては小柄な女性
大きな都市からは離れた場所にあるエルフの集落にて生まれ育つ
農耕を行い、森の恵みを受けて慎ましく暮らしていた集落であり
かつては中々に名を知れたというエルフの剣士が住まう場所であった。
その元冒険者のエルフが遺跡より手に入れたという、範囲や効果は弱いながらも
守りの剣によって、またその剣の腕によって村の平和は守られていたはずであった。

しかしその平和は突如崩れる、竜刃星とよばれる彗星が天を二分し
地の底より邪竜どもが目覚める――後にドラゴンレイドと呼ばれるそれの余波で

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：シルカ＝サング

プレイヤー名：

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
ザルツ	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	6											
ナイフ 射程10m　2個分	1H投	1		2d+ 9	10	8	1										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 9	10	7											

練技/呪歌/騎芸/賦術		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸（12発）x10	○□□○□□
銀の弾丸x4	○□□○□□
活性弾（12発）	○□□○□□
矢（12本）x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□
冷たいチーク	○□□○□□
接合潤滑剤	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
	○□□○□□
――雑貨――	○□□○□□
ロープx2	○□□○□□
消毒用エタノールx3	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
はけ	○□□○□□
筆記用具セット	○□□○□□
フック	○□□○□□
水袋	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
楔セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
鑑Sサイズ	○□□○□□
	○□□○□□
――他――	○□□○□□
生活費（1日）x28	○□□○□□
売却費	○□□○□□
雑費	○□□○□□
S10の情報代金・馬代金	○□□○□□
――だいじ――	○□□○□□
テント4人用+追加毛布	○□□○□□
セッション4で書いたメモ	○□□○□□

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 160 /合計 160

所持金 7015 G

預金・借金 G

キャラクター名 シルカ＝サング

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1　遺跡でタダでゲット	2H	10		2d+ 9	11	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 160 /合計 160

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
7015 G	G