

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	エミル			境遇	放浪者
出自(効果)	魔術師			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	13	9	12	9
ボーナス	4	3	3	4	3	4	3
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1
他修正							
能力値	4	3	3	5	5	6	4

HP	40
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	6	6	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*1	
バックパック	
毒消し*2	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*2	

現在重量: 6
 最大重量: 17
 所持金: 1585
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLD]する。								
エアリアルスラッシュ(サンダーグローブ)	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に2D+5ダメージの風属性魔法攻撃。魔術判定は+1Dされる。クリティカル時ダメージロール増加。								
エンチャントウェポン(風)(ライトニングウェポン)	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 武器攻撃のダメージを風属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで継続。クリティカル時コスト0。								
スノレディ(~ライズ)	1	10	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	シナリオSL	
効果: 対象の属性を選択した属性に変更する。シーン終了まで継続。								
ディスコード(パワーエンチャント)	2	4	ダメージロールの前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象が行う攻撃のダメージロールに+SLDする。このスキルによって増加した分のダイスはスキル使用者が振る。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲SL*2体」に変更する。								
アレグロ	2		パッシヴ		自身			
効果: 呪歌判定の達成値に+SL*2する。								
リゼントメント	★		効果参照			自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。対象を単体に変更する。魔法攻撃のダメージに+CL*10する。								
ファイトソング	★		セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が既に使用した「シナリオ~回」のスキル使用回数を1増やす。								
マジックノウリッジ	★		パッシヴ		自身			
効果: 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの知力判定に+1Dする。								
フェイス: グランアイン	★		パッシヴ		自身			
効果: 攻撃のダメージに+2する。								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動成功		
効果: 種別: ポーションのアイテムを1個使用する。								
マジックキャンドル	★	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定		
効果: スキル使用者の存在するエリアの明度を2,もしくは3に変更する。クリティカル時コスト0。								
効果:								

「今回だけは特別に私も力になってあげる。感謝しなさいよ！」

ノーザン出身のツツツ魔術師。
 両親は有名なスペルユーザーで小さい頃から魔法について教えられてきた。
 得意魔法属性は風で主に雷を扱う。
 魔法学校ではトップクラスの腕前であり周囲からも大魔術師の卵として期待されている。
 学校を卒業後、更なる力を目指しノーザンを飛びだし、現在はアクロポリスで暮らしている。