キャラクター名: ダフネ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	21歳
種族	ネフィリム			**境遇**	没落
出自（効果）	王族			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	14	12	10	6	9	9
ボーナス	7	4	4	3	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	6	5	3	3	3	3

HP	84
MP	49
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	護りの剣	至近	-1	14	0	3	2	-3	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	3	8	14
スキル									
その他									
総計(右)			5	14	2	21	5	5	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
装備品下取り：自動計算から売却金額払う	レジャージャケット・ポイントアーマー
バックパック	装備品下取り２：
ベルトポーチ	4話で買った何か
小道具入れ	6話で買ったホケン
ポーションホルダー	
ランチボックス	
冒険者セット	
HPポーションX（3→）1つ30G	
ハイHPポーション	
MPポーションX（4→）1つ50G	
野菜X（7→1→10）1つ20G	

現在重量： 27		
最大重量： 45	所持金： 7835	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行うリアクションの判定に-1Dする。								
アームズマスタリー：両	1	-	パッシヴ					
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする								
ソウルヒート	3	3	※	-	自身	自動成功		
効果： 《バーサーク》と同時に使用。[狂戦士化(SL+1)]を受ける。								
フリンジスイング	1	-	パッシヴ					
効果： [狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする								
ボルテクスアタック	1		※		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を[対象：単体※]に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
スイッチバック	1		判定の直後		自信	自動成功	シーンSL回	
効果：《バーサーク》の効果中に使用可能。白兵攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
ジャイアントマッスル	1		パッシヴ					
効果： 【筋力基本値】に+3する								
ジャイアントフォース	1		パッシヴ					
効果： 《ジャイアントグロース》の効果中、武器攻撃のダメージに+6する。								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	範囲（[SL×2]体）	命中	両使用	
効果： ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。								
ロングアーム	1		パッシヴ					
効果： 《ジャイアントグロース》の効果中、エンゲージしていない対象にも白兵攻撃が可能となる。射程+5m								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
フェイタルフィニッシュ	1	-	※				シーン1回	
効果：貴女の攻撃で敵キャラクターを戦闘不能にした時に使用する。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[SL+1]Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								

キャラクター名：ダフネ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。							
アンガーウォー	1		パッシヴ					
効果：	攻撃の対象が[逆上]を受けている時に有効。白兵攻撃のダメージに+10する							
アスレチック	1							
効果：	登攀、跳躍の判定に+1D							
ヒストリー	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：	【筋力基本値】に+3する							
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								