キャラクター名
セルジオ・シジズモンド

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	商人			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	25	18	9	9	9	9
ボーナス	8	8	6	3	3	3	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	11	7	3	3	4	3

HP	114
MP	68
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	右近左近	至近	-1	16	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	羅刹の鞘								
能力値			11	0	7	0	4	10	16
スキル	トゥーハンドアタック			10					
その他	羅刹の鞘・フェイス：アーケンラーヴ・オートガード		1	1		6	3		
総計(右)			11	27	4	33	7	9	13 m
総計(左)			12	11					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ハイＭＰポーション	
ハイＭＰポーション	
筆記用具	
EXMPポーション	
EXMPポーション	

現在重量：	11		
最大重量：	29	所持金： 1850	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 単体※に変更しダメージにCL×１０								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果： 刀をSL個取得								
トゥーハンドアタック	5				自身			
効果： 刀を両手武器に変更、攻撃力に＋SL×２								
アームズマスタリー刀	1							
効果： 刀の命中に＋１D								
トゥルーアイ	1	4	DR直後		自身			
効果： ダメージに-武器の攻撃力/2								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： 攻撃力に＋筋力								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身		1/シーン	
効果： ダメージに＋SL×２D								
カバーリング	1	2	DR直前		単体			
効果： カバーする								
オートガード	3		パッシブ					
効果： 物理防御+SL×2、魔法防御+SL								
レイザーシャープ	1		パッシブ					
効果： ＤＲ＋１								
クリアマインド	1		セットアップ				1/シナリオ	
効果： ラウンド中に使用する全てのスキルのコストを支払わずに済む。								
ディフレクション	2	6	リアクション		自身	命中	SL/シナリオ	
効果： 射撃攻撃・魔法攻撃に対するリアクションを命中判定で行う。勝利した場合判定は失敗となる。								
バンプアップ	2	4	セットアップ		自身			
効果： シーン終了時まで白兵攻撃のダメージ+[SL×2]								

ゲッシュ：矜持の誓い　射程：至近の攻撃ダメージに+2D　制約：BSを与えない

キャラクター名
セルジオ・シジズモンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バーストスラッシュ	1		パッシブ		自身			
効果：クリティカルした時、対象の防御力を無視してダメージを算出する								
ファーストストライク	1	4	セットアップ		自身		1/シーン	
効果：6の目が一つでも出た場合クリティカルとなる								
アスレチック	1							
効果：登攀・跳躍の筋力判定に＋１Ｄ								
フェイス：アーケンラーヴ	1							
効果：命中＋１								
ブラフ	1							
効果：嘘やはったりの精神判定に＋１Ｄ								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：ハイＭＰポーション×２取得								
トレーニング：器用	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：装備可能重量+5								
キャンセルマジック	1	4	メジャー	至近	自身	精神		
効果：精神１０の判定に成功した時、自分にかかっている魔術を一つ消す。								
サクセション	1							
効果：武器の攻撃力に＋１								
インテンション	1							
効果：MP＋CL								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								