

キャラクター名  
ミカド アイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	107

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
少女	
死去	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	0	自身	狂気点1点、支援3
ポジション		墮地獄		アクション		自身	狂気点1点、配置エリアが地獄に変更される
メインクラス		必中		オート		自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直し不可
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受ける事は無い
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツ取得
サブクラス		楽園の天使		ラピッド	2	自身	配置エリアが楽園に変更される
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アンテナ		オート		自身	1ターンに1度、コストの狂気点1点を無効化出来る
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防衛無効、命中時対象を移動1しても良い
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防衛1、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		試験管		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		本		オート			たからもの