キャラクター名								□ □ プレイヤー名					$\neg \Gamma$		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
														ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
														课:				非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドローム ブラックドッグ ワークス UGNI-						・ジェン	/トC カ	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100				
		ブラ	ラックト	ドッグ	`								一 数	课:					コスト分の	HPで復活			
オプショナル 年齢						可圈				性別				雷の槍	5		メジャー						
覚醒			衝重	th d				初期的	食率	148	% 対	课:			1	8	攻撃・	+14			T		
出自			経駆			,				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	逅		$\exists \sqsubseteq$		雷神の槌	5		メジャー	-t- 100				
н			WE NO			^					<i>,</i> /E			果:	 1AXボルテージ	E		V=%	攻撃	+6			
	基本	随	ワーク	スボ	ーナ	スール	成長	他修	正	能力值	HP	37		<u> ^</u>]果:	IAXかルテーシ	5		メジャー	製工10 /	<u> </u> ダイスー1個	3		
肉体	4				0					4	行動値			J木 ·	 紫電の刃	5		メジャー	事 T 10 :		4		
感覚		2			0			1		3	(非装備医			果:	米电の力				】 装甲:	 無相			
精神		2 1			0			6		9	戦闘移	_	_ ~	· ·	紫電一閃	1		メジャー	2011	/MX 176			
社会)			1			2		3	全力移	動 40		果:	N.E. N				 クリー1	リー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			
В	9体			感覚				 精神		7		社会			 見えざる僕	1		リアク					
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	: ;			修正	技能	SL 修i	E Ø	果:	70				RCで l	ユーニー ドッチ		1	I
白兵				擊				R C	8		交渉				リフレックス	2							
回避	2			覚	2		j	意志	4		調達		対	果:					•				
運転:			芸術:				知識	:			情報:UGN	2			ンセントレイト	2							
運転:			芸術:				知識	:			情報: FH	2	效	课:									
運転:		芸術:					知識:			情報:			$\perp \mid \perp$			1							
運転:			芸術:			知識					情報:		效	课:									
運転:		芸術:			知		我:			情報:		┙┟		運命の雷	5								
武器・コンボ			能力命中		₫ G	値攻	な撃力	射程			メモ			课:				ガー	ド不可	シナリオLv _			T
				0									∃ L			_ ★							
														课:									
														果:									
													^~	J		T							
防具 価格 装甲]避	行動	X-			メモ	-											
MA			шин	24.1		1,22	1323				, <u> </u>			课:									
合計装甲: 0 合計回避: 0												: 0	\exists										
所持面										二													
			-				+ $-$	ロイス 対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					alt atte										
	+				$\dashv \vdash$	対象 窓間(pos) 窓間(neg) _{タス} 料象 P N					H買												
					+	P N					+												
								P N					$\exists \bot$										
						P N					$\exists \bot$												
							1	P N					$\exists \bot$										
						P N					$\neg $												
						P N					$\exists $												
													\dashv										
							最	最大財産P: 6 残り財産P:															