キャラクター名: トキワ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	170		負けず嫌いと評されたことがある		
			5人以上の兄弟姉妹がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2		14 + 1	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	12	3		25	4
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 6	10	9	28										
A:ﾌﾗﾝﾍﾞﾙｼﾞｭ[23/1]	2H	23		2d+ 6	10	9	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	破壊すると器用度+13
腰 アルケミーキット	アルケミスト専用装備（無いと使えない）
足	
その他 巧みの指輪	破壊すると器用度+13

装備品	説明
左手 巧みの指輪	破壊すると器用度+13

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
アンチボディ		
パラライズミスト		

その他メモ

孤児だったトキワは故郷の場所を知らない。
それでも、孤児だった彼女は周りから馬鹿にされつつも、生来の負けず嫌いを発揮し、現在も故郷を探している。冒険者とは、彼女にとって故郷を探す手段でしかなかった。
普段、時間が余ったときには孤児院で兄弟のように育った子供たちをかわいがり、自分の家族のように思っている。
エンブレムを2つ間違えてもらったことから、もしかしてドジっ子？という、評価がある。（中の人がドジっ子との解釈もできるw）
口には出さないが、蛮族PCに関しては、嫌悪まではいかないものの、すこし怖いと思い込んでいる。（要するに慣れるまで時間が必要）
自分より年上の男性が苦手意識がある。男慣れしてない。あと、ガードが硬い……はず。
猫好き（動物の）。猫を飼っている（つもりが、じつはミアキスのアオイさん【PL：毬藻さん】だったりする）。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：トキワ

プレイヤー名：

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 保存食（一週間分）x3
- 着替えセット
- たいまつ
- ヒーリングポーション
- アウェイクポーション
- 緑のマテリアルカード（B級）x10
- 緑のマテリアルカード（A級）x5
- 魔晶石（３点）x10

▼売却・破棄・使用済みアイテム

- ラウンドシールド
- 能力増強の指輪x2

▼オリジナルアイテム

- エンブレム「蕾」x2
- 猫缶x3
- おしゃれな猫の首輪
- 猫グッズ

所持金	預金・借金
6094 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 173 /合計 173