

キャラクター名
姫咲 緋那(ひめさき ひな)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	13	性別	女
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	61	%
出自	姉妹	経験	親友	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	67
肉体	3		0		10	13	行動値	55
感覚	1		0		10	11	(非装備時)	55
精神	3	1	0	3	14	21	戦闘移動	60
社会	1		0		10	11	全力移動	120

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8	13	交渉		
回避	1	1	知覚			意志	2	6	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1	R C	24r+21		42		オリジナルエフェクト効果で攻撃力上昇補正
1+2	R C	24r+21		43		装甲値無視
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレンジフェイス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P	N		
記憶の中の誰か	P 幸福感	N 不安		
ヴィヴィアン	P 連帯感	N 悔悟		
ダリア	P 執着	N 不快感		
サイカ	P 友情	N 不安		
アル	P 連帯感	N 食傷		
ヘレネ	P 感服	N 猜疑心		

最大財産P: 22 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動、移動距離+【Lv*2】								
CL:サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
災厄の炎	3	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: +【Lv*3】の射撃攻撃 組み合わせると範囲(選択)で射程:至近になる。一度変えて以降は射程変更できない								
原初の赤《振動球》	1	4	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: +【Lv】の射撃攻撃 装甲値無視								
原初の白《マシラのごとく》	3	7	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: 攻撃力+【Lv*10】 ダイス-5D 1シナリオ1回判定限								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: 攻撃力+【Lv*5】の射撃攻撃								
極大消滅波	5	4D10	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	120%	
効果: 組み合わせ不可 【Lv+2】D点のHPダメージを与える 命中判定はなく、リアクションも不可 1シナリオ1回制限								
原初の紫《妖精の手》	3	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のダイス目一つを10に 1判定1回/シナリオLv回 侵蝕率基本値+4								
原初の黒《時の棺》	3	12	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 相手が判定を行う直前に使用。判定は失敗となる。自動成功など、判定を行わないものには使用できない 1シナリオ1回 侵蝕率基本値+3								
マクスウェルの悪魔	3	5	オート	視界	単体	自動	妄想、120%	
効果: ダメージロールの直前に使用 +【Lv+1】Dか-【Lv+1】Dする 増減値はダメージロールとは別個に算出 自身が行う攻撃か自身を対象とした攻撃にしか使用不可 1ラウンド1回制限								
死神の疾風	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	殺戮、120%	
効果: 行動値+10 ダメージ+3D シーン終了か次回自身攻撃時まで適用 他エフェクトと組み合わせ不可 1シナリオLv回制限								
RF:ウロボロス	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
原初の緑《幸運の守護》	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: ドッジできる(RC)								

名前と断片的な記憶以外を忘却している。
クールに見えて芯は熱い。好戦的なきらいがある。

物語を新たな章へと進め、自身は記憶と能力を失い恋焦がれた日常へと戻っていった。

サクリファイスⅠ回数: 1,2,3
サクリファイスⅡ回数: 1,2,3,4
追加衝動: 殺戮(死神の疾風付き)

初期: 250点
ウロボ込みであればシンドローム自由
殺戮のアージが特典に来る可能性

