キャラクター名: ランディ=バース

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	44
冒険者Lv	5	経歴	まだ恋をしたことが無い		
経験点	160		国王に会ったことがある		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	11	2		19	3
体	8	筋力	1			9	1
		生命力	5			13	2
心	14	知力	2	2		18	3
		精神力	9	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	2		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 華美なる宝石飾り	宝石6つ、宝石の取り替え可
背中	
右手	
腰	
足	
その他昔使ってた宝石ケース等	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フェイダンの<緑花領>ファニーア出身
経歴の下2つはギルマンと関係。国王に関してはは煮詰まって無いけどね
とりあえず好奇心があり、赤い砂を見に行こうとしたところでギルマンがやってきて行動を共にすることになる。やることないのでギルマンが向かう冒険者の店に付いて行きパーティを組むことになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ランディ=バース

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	○□□○□□
保存食x20	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□	○□□○□□
魔香パン	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□	○□□○□□
宝石(契約更改)x2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□