キャラクター名
ステラ・グレイ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	25
サポートクラス	マクリルバロウ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	アーシアン			**境遇**	転移：魔法陣(寺岡)
出自（効果）	特異：交換条件			**目標**	居場所

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	38	12	147	9	95	13	12
ボーナス	12	4	49	3	31	4	4
クラス修正	2	3	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	14	7	50	3	32	5	4

HP	429
MP	288
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	イニティウム・サジテ+9	4+1		91				2	
左手	-								
頭部	ステラサークレット+9		1			22	15	11	
胴部	ステラコート+9		1			22	15	11	
補助	ステラブースター+9		1			22	15	11	
装身具	マクリル・ジオキュスート+9		3	85		25	25	21	2
能力値			7	0	50	0	5	82	19
スキル	[illegible]		12	1000	3			25	5
その他	器感差(命25)		25						
総計(右)			50	1176	53	91	75	163	26 m
総計(左)			50	1085					
総計(両)									
ダイス数			8 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	32			32	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	32			32	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPメガポ5	
HPギガポ4	
MPHポーション	
ポテンシャルポーション	
ハンカチ	

現在重量： 7		
最大重量： 38	所持金： 109420	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ニルコム・サポートファイア	★	-	DR後	-	単体	-	1/戦闘	
効果： 貫通70ダメージの援護射撃　アーバス・ドレッドノート								
歪曲の魔眼	★	6-1	対象攻撃時	視界	単体	自動	1/戦闘	
効果： 対象を使用者以外のエネミーに置き換える								
静止の魔眼	★	5-1	R開始時	視界	単体	自動	1/戦闘	
効果： 対象の行動をスキップする								
秘奥義	★	-	攻撃時	-	単体	自動	1/シナリオ	
効果： ダメージに+CL*10								
青雷韋駄天	★	3-1	攻撃代	-	自身	自動		
効果： 行動値+5回避+3　コストを2倍支払うことで戦闘開始時に発動できる　このスキルは他スキルと発動タイミングが重複しない								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 魔導銃キャリバーを獲得								
ガンパード	○		アイテム		自身			
効果： 魔導銃の攻撃力に+SL*3								
デスターゲット	★	8-3	攻撃代	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃ダメージに+敏捷*2、対象の物理防御-5								
ウェポンブースト	★	4-1	攻撃代	-	自身	自動		
効果： ダメージ+筋力　コスト2倍で戦闘開始時発動可能								
アームズマスタリ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔導銃の命中に+1D								
カスタムガン	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャリバー命中補正または攻撃に幕間でSL*3割り振り								
バレットレイヴ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 隣接時に対象の回避-1D								
ラストリゾート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 隣接時魔導銃の攻撃が白兵戦になる								

異世界産のクローン人間。とある博士の実験で飛ばされてきたアーシアン。

ギルドサポート　HP+10 MP+10 ファイティングロウ+2 武器鍛冶屋+10 ドロップダイス+1d
バハムートアビリティ　HP+25 MP+25 武器魔法攻撃力+10
イベント特 筋力3敏捷3感知3 HP85
イベント15/14 敏捷45　感知3-3-3-3-3-3-3-3-3-3-3-3-3-3MP30
能力の種10 敏捷[3,3,3,3,3,3,3,3,3,3]30
スキル種5+5

キャラクター名
ステラ・グレイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バレットマイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ダメージ+感知							
ブラッディフィート	★	2-1	攻撃代	-	自身	-		
効果：	命中+1d ダメージ+敏捷+2 戦闘開始時発動可能							
コウルニズユグドラシル	○	6-1	攻撃代	4	単体	魔眼		
効果：	単体のHPをSL*3+CL回復							
フラムオブユグドラシル	○	HP6-1	攻撃代	4	単体	魔眼		
効果：	単体のMPをSL*3+CL回復							
カルベイトフルーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔眼判定に+1D							
バロウズアイ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中を魔眼判定で代用　アームズマスタリ適用							
終局の魔眼	★	全HP	攻撃	3	範囲	命中	1/シナリオ	
効果：	範囲内のモブエネミーと自分を即死させる　シーン終了まで蘇生不可							
スクルドの魔眼	★	7-1	判定後	視界	単体	魔眼	1/シナリオ	
効果：	対象が自分に対する命中、回避、リアクション判定にクリティカルしたとき使用可能、そのクリティカルをファンブルに変える							
ヴルドの魔眼	◇	7-1	特殊	-	自身	魔眼	1/シナリオ	
効果：	フェイトを使い一つの判定をSL+1回以下の回数振り直したとき総減少値を0にする							
コールスレイプニル	★	6-1	R開始時	-	自身	自動		
効果：	スレイプニルを召喚 移動+CL 命中回避+3 飛行状態付与 同乗人数1							
ファストチャージ	★	-	撃破時	-	自身	自動		
効果：	敵を撃破した時、対象の残りHPを自身のMPに加算する							
オートヘイスト	○	12-1	R開始時	-	自身	-		
効果：	戦闘中行動値+5 累積可							
ヴェルザンディの魔眼	◇	7-1	特殊	-	自身	魔眼	1/シナリオ	
効果：	自身の判定が失敗、または自身の攻撃が回避された時に使用可能　その判定達成値に+2+SL							
ノルンの魔眼	○	15-1	R開始時	-	自身	魔眼	1/シナリオ	
効果：	発動後に判定、ダイスをSL×3+1個分振らずにすべて6が出たものとしてカウントする							
灰翼の魔眼	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ターン開始時、命中回避+1ダメージ+3　1R経過毎に累積							
ランオブスタード	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	攻撃前移動中、コスト2倍でガンスリンガーの攻撃代スキルを発動できる							
クリティカルショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中値が相手の回避値の倍以上だった場合、ダメージに+敏捷*5							
ピースメーカー	◇	6-2	攻撃	武器	単体	命中		
効果	:+敏捷*5ダメージ2連射　命中する度にダメージに+SL*10(最大6回スタック)　このスキル使用後、自分はこのスキル以外の攻撃スキルを発動できない							
アームズロジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ガンパード命中+1D							
援護射撃	◇	7-1	味方攻撃後	-	単体	命中	SL/戦闘	
効果：	奥義のダメージに+SL*3D							
ハイボルテージ	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器ダメージ+SL*5							
ハイパーゲイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ウェポンブーストに+筋力*2							

キャラクター名
ステラ・グレイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アサシネイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	クリティカル時ダメージ+敏捷*3							
カラミティドッジ	★	6	リアクション	4	単体	命中		
効果 :攻撃に対し命中判定でリアクションを行い、勝利した場合対象に威圧を付与する。このスキル使用時の対象の攻撃は自分に自動命中する								
見切り	★	-	判定後	-	自身	自動	感知/シーン	
効果：	判定達成値に+2							
ファントムナイツ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器ダメージ+敏捷							
ディフェンスライン	★	15-1	回避代	視界	単体	命中		
効果：	命中判定代用回避							
ビルドアップフォース	◇	5-1	R開始時	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果：	武器ダメージに+150 攻撃を受けるかR終了まで持続							
バーストスラッシュ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	クリティカル時ダメージに+CL*3							
ファイティングロウ	6	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中行動+SL+1 ダメージ+SL*5							
ブラッドヒート	3	-	DR前	-	自身	自動		
効果：	SL*5以下のHPを消費し、消費量の3倍をダメージに加算							
レイファンシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	敏捷+SL+2							
ジルウォウント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	HPが50%以上の時ダメージ+50							
マジカルハーブ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	毎シナリオ開始時2個のMPポーションか1個のハイMPポーションを取得する							
剛力の書	★	-	パッシヴ	-	自身	-	ウォーリア	
効果：	武器ダメージ+3							
摩天楼立つ天樹の瞳の踏破者	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	MPと幸運に+3							
はるかな海の踏破者	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	行動値と敏捷に+3							
龍鱗のお守り	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	火属性ダメージ半減							
精神力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	恐怖・スタン無効							
影踏み	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	隣接したエネミーは移動できなくなる							
加速	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	毎ラウンド行動値+2　戦闘終了時リセット							
メガランチャー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔導銃 魔砲 ガンスミスの攻撃力に＋50							
剣の舞	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	シナリオを通してラウンド経過ごとに攻撃に10 攻撃する度5上昇する							
出会い頭	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	自身が最速行動であり最初に攻撃した場合ダメージに＋150する							

キャラクター名：ステラ・グレイ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スナイパー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	クリティカル時ダメージに+50							
加護 鬼切丸真打	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	大型タイプのエネミーに与えるダメージに+100							
最強のニンジャソウル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中+1D　隣接干渉無効化							
ターボブレイズ	★	-	DR前	-	自身	-	1/戦闘	
効果：	自身の敏捷の3倍を追加する							
略式オーヴァドライヴ	★	-	行動終了後	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	追加で1回行動出来る、この時の自行動時に対して敵味方はリアクションを行えず、スキルによる干渉も出来ない。行動後MP0になりシナリオ中HPMP回復効果半減							
破壊光線	★	-	攻撃時	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	射撃武器での攻撃を1直線のマップ攻撃に変更しダメージに+200する							
成湖疾風	★	-	パッシヴ	-	自身	-	ニンジャ経由	
効果：	クリティカル時ダメージに+100							
アイフラッド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	感知＋6 MP＋15　判定、順序における優先権を全て自身を優先する							
ガンズバーツ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔導銃の攻撃に＋15対象の回避に□5 自身の命中に＋5ガンスリンガーのコストに□1							
カスタムスキル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ダメージ+敏捷*2 敏捷+3							
デッドリースタンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	ガンスリンガー経由	
効果：	魔導銃の間合いが1伸び、攻撃力に＋敏捷又は感知する、ガンスリンガーのスキルコストが１下がる							
ノウブルカラー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	マクリル経由専用	
効果：	ジョブマスタースキル 感知+6 魔眼系スキルの発動回数+1灰翼のダメージ増加に+1							
流星シリーズ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	自身の行動値に＋10 自身の敏捷 感知に＋3 HPMPに＋15 シナリオに一回、自身の手番の頭に味方一人の行動値を自身と戦闘中同じにする 自身の攻撃に行動値を追加する							
ジャイアントキリング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ネームド・ボスエネミーに対する命中に+1D							
アーマメントキラー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	機械エネミーへの命中に+1D　ダメージに+2D							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用							
トレーニング+	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	敏捷							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	感知							
トレーニング++	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	敏捷							
バイタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	HP+CL							
インテション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	MP+CL							

キャラクター名
ステラ・グレイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
強者の心得	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10	
効果：	HP+10							
強者の信念	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10	
効果：	MP+10							
ワイテルハーロウ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	移動力+5m(1マス)							
イミューンウェイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	装備の移動力制限を受けない							
ブレイカリバー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10	
効果：	ダメージ+5							
フェイスグランアイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ダメージ+5							
サクセション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃+1							
ワンセットスミス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	ダメージを与えた後、追加で防御無視5点ダメージを与える							
スティグマ	★	フェイト	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	達成値+1D							
ホムンクルス	★	フェイト	攻撃代	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	フェイト1点につきCL点のMP回復							
レイズシニスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	フェイト使用時HPMPをCL回復							
フェインテル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	フェイト1回復							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								