キャラクター名: スタル＝キータ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	大きな遺跡を発見したことがある。		
経験点	1520		両親に愛されて育った。		
			絶対に知られたくないヒミツがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	8	2		19	3
体	7	筋力	10			17 + 1	3
		生命力	6			13	2
心	7	知力	5			12	2
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- ヒーリングポーションx3 ○□□○□□
- 保存食（一日分）x5 ○□□○□□
- 布（風呂敷サイズ） ○□□○□□
- 羽根ペン ○□□○□□
- インク ○□□○□□
- 白紙の本x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 2200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ（ﾌｰﾄﾞ付き）	
右手 剛力の指輪	
腰	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 26 /合計 26

その他メモ

キータは地元の一軒家で、家族三人慎ましくも温かい冒険者の家庭で育つ。父にして師匠、そして冒険者である「スタン＝キータ」から幼い頃からグラップラーとしての修業を受けている。なお、両親曰く、自分は子供が出来ずに悩んでいた時に何もない所から現れたと出自を明かされる。しかしそれでもキータにとっては両親は本物以上の両親であると確信している。が、本人は内心気にしており、そのことは家族以外の誰にも知られたくないヒミツである。冒険者としての才能も目を見張り、両親の付添での冒険で巨大な森で迷った時に、直感で道を示し、大きな遺跡を発見。手柄は両親の物となったが、才能があると喜んでくれた事の方がうれしかった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟