

キャラクター名 ウォーピック  
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	500		己に何らかの誓いを立てている		
		魔剣の迷宮で迷子になったことがある			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	9			16	2	ファイター	2		
		敏捷度	5			12	2	セージ	1		
体	10	筋力	5			15	2				
		生命力	8			18	3				
心	4	知力	6			10	1				
		精神力	7			11	1				

戦闘特技			言語	会話	読文
かぼう	1-285p	p	交易共通語	○	○
	p	p	グラスランナー語	○	
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	スプリントアーマー		15		5	
盾	ラウンドシールド		13		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター	合計値	4		6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 4	10	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	6	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 3	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —  
病気の恋人を救うために冒険に出た。

自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉓  
□□□□㉗  
□□□□㉛

