

キャラクター名  
グラミス=スネーク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	26
冒険者Lv	4	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	170		物心ついた時には独りだった 他に生き方がなくて		

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
10	器用度	11			21	3
	敏捷度	8			18	3
7	筋力	4	1		12	2
	生命力	10			17	2
4	知力	7			11	1
	精神力	11	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		

戦闘特技		
両手利き	1-283p	p
スローイング	2-228p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	4	7	7	6	
シューター	0				

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー			合計値	7 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	6	3																	
ダガー	1H投	3		2d+ 7	9	6	3																	
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	0	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 6	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中 ポンチョ(フード付き)	
右手 手袋	
腰 ベルト	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 手袋	

その他メモ	自動失敗チェック
子供が生まれすぎた家族に捨てられ 盗賊に拾われ育てられるがその盗賊団が全員監獄へ お金を稼ぐ方法もよくわからず成人し冒険者は、稼げると知り冒険者へ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

