

キャラクター名 ファミ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	70		異種族の友人がいる 予知夢を見たことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	5	2	24	4	シューター	8		
体	10	敏捷度	8	1		19	3	プリースト/キルヒア	2		
		筋力	3	3		16 + 2	3	レンジャー	4		
心	10	生命力	2	3		15	2	セージ	6		
		知力	7	6		23 + 2	4	エンハンサー	2		
		精神力	9	1		20	3	アルケミスト	2		

戦闘特技				
鋭い目	2120p			p
ターゲットィング	1-280p			p
狙撃	1-293p			p
武器習熟A/ボウ	1-281p			p
命中強化	2-230p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
パラライズミスト			
クリティカルレイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	11	11

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
おしゃれな錯乱のロングボウ+1 射程20m 魔法の武器加工 専用化 アビス強化×2	2H	12	2	2d+ 15	9	13	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ -1	6	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 スポッタードール	狙撃時の命中に+2
顔 狩人の目	魔物知識成功時命中+1
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 インテリアマルサック	
右手 聖印	
腰 矢筒	
足 アルケミーキット	
その他 知力腕輪	

装備品	説明
左手 筋力腕輪	

— その他メモ —

冒険に出た理由：故郷が減ぼされたので
 辺境のエルフの村で生まれ育ったナイトメア。生まれた時に母親が死に、忌み子として差別され続けてきた。ろくな食事も与えてもらえず、やさぐれた父親から暴力を振るわれる毎日。そんなある日、純真無垢なエルフの友人が出来、ようやく心のより所が出来た、かに思えた。友人はファミと仲良くしていたせいで村の人々からいじめを受け、心をすり減らしていった。そんなある日、ファミは自分の村が焼ける夢を見る。それを予知夢だと直感した彼女は、なんと自ら村を焼き、逃げる人々は弓で射って殺した。たった一人友人だけを生き残らせ、自分に依存させようと共に旅に出た。ファミ。ファミ・ファタール。破滅をもたらす運命の女の名を持つ少女は、狂気に身を任せ奔走する。
 奈落の欠片31

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

