

キャラクター名

プレイヤー名

アスラ

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	不詳
種族	レムレス			境遇	秘密
出自 (効果)	狩人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	7	18	18	9	9	25	6	HP	97
ボーナス	2	6	6	3	3	8	2	MP	84
クラス修正	2	3	1	0	1	1	0	フェイト	5
他修正		1				6			
能力値	4	10	7	3	4	15	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	◆魅了の指輪+ケイリーお気に入りの指輪	至近	1	13	0	0	0	1	0
左手									
頭部	クリスタルヘルムS3				-1	9			
胴部	異界の霞鎧S1				1	5	5		
補助	異界の霧盾				1	3	3		
装身具	豊穡の花冠								
能力値			10	0	7	0	15	11	9
スキル	アイアンフィスト+ウェポンルーラー		2	15					
その他	クリスタル+戦士の環		2	1		6			
総計(右)			15	29	8	23	23	12	9
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	HPポーション×5
トラップ解除	10			10	+ 2 d	異次元パック	MPポーション×5
危険感知	4			4	+ 2 d	ポーションホルダー	毒消し×5
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ウェポンケース	あったか寄せ鍋×5
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	ランチボックス	転送石
魔術判定					+ d	子道具入れ	
呪歌判定					+ d	冒険者セット	
錬金術判定					+ d	戦士の環	

現在重量：13

最大重量：34

所持金：97642

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自分	-		
効果： 装備と所持品の重量を精神基本値で判定する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージに+SL×3								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+精神								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定に+1 d								
ゴーストトリック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 移動時にエンゲージ、封鎖に影響されない								
ラッシュナックル	★	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 移動、全力移動を行い、命中判定に+1 d。全力移動を行ってもマイナーアクションが可能								
クールランニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： バーサークしてもリアクションが減らない								
ソウルヒット	★	-	効果参照	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 武器攻撃を貫通ダメージに変更する								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃の対象を単体に変更しダメージに+CL*10								
フライングソウル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 飛行状態になる、携帯品の重量に-3								
メナシングロアー	★	6	セットアップ	-	自身	自動	シーン一回	
効果： 白兵攻撃のリアクションに-1 d								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神に+2								
スラッシュブロー	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動		
効果： ダメージに+SL×2D								
ソウルバスター	★	-	効果参照	-	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 攻撃のダメージに使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える。								

進み過ぎた文明に飽き飽きし、やってきたエリンの近くの森の中でキャンプ生活をしていた彼女だったか、ある日、悲鳴を上げながらかけてくる少女を保護する。

追いかけていた男たちが言うには「そいつは組織の秘密を知った、生かしておけない」との事。

面倒そうな厄介ごとから逃げ出すためにも、近くの街で少女を保護してもらおうと思ってたが、神殿は神殿でなにやら大きな問題でそれどころではないらしい。

自分の住む森に、なんだか有名なギルドがあった気がすると思いだした彼女は、とりあえずそこに預けられないかと思ったのだが、少女は彼女と離れたくないという、だが彼女は少女の世話をしてあげるつもりは微塵もない、自分も一緒にこのギルドに所属すれば、少女の世話を誰かがしてくれないだろうか……

◆魅了の指輪

種別：格闘

レベル：1

重量：5

命中修正：+1

攻撃力：+CL+3

行動修正：±0

射程：至近

プレイヤー名

所持品

[illegible]