

キャラクター名
コーギー・タドコロ

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	8	経歴	自分のものではない記憶がある		
経験点	1060		性別を間違われている時期があった 濡れ衣を着せられたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		16 + 2	3
体	11	敏捷度	3	2		16 + 2	3
		筋力	11	2		24	4
心	4	生命力	12	3		26	4
		知力	4	1		9	1
		精神力	12	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
バード	8		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
呪歌追加	2-228p
終律増強	2-227p
シユアパフォーマー	2-233p
特殊楽器習熟	2-229p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術
モラル
春の強風
レジスタンス
冬の寒風
ノイズ
獣の咆哮
トランス
ブレイク
蛇穴の苦鳴
アトリビュート
ヴォーパルウェポン
クラッシュファンク

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	0	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
激情のリユート				2d+	0	0											
ただの楽器				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分×2	○□□○□□
マテカ赤B×20	○□□○□□
マテカ赤A×20	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草×6	○□□○□□

ヒーリングポーション×11	○□□○□□
ペット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	0	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	器用腕輪
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	敏捷腕輪

<p>— その他メモ</p> <p>かつてインカ地方を統一したインカ帝国と、ムー地方を統一したムー王国という二つの国家があった。二つの国は戦争を繰り返していたが、やがて追真王タドコロの手によって統一される。統一された両国はそれぞれの名を取ってインムー国と名を改める。この国は群雄割拠の古代魔法文明時代でも5本の指に入るほどの繁栄を誇ったが、国民がホモシカ居なかったために人口が全く増えず、やがて滅びたという。しかし、インムー国の全てが滅びたわけではなかった。そう、王の責務に駆られたタドコロは本能的に自らの遺伝子を後世に残すべく隣国のピンキー王女との間に子を設けていたのだ。その血は脈々と受け継がれていき、やがて現代へ至る…そう、コーギーは紛れもなくかつてのインムー国の王、追真王タドコロの血を引いているのだ。</p> <p>※ここまで自称</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	---