

キャラクター名  
ミア=グライド=サン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	400		いまだかなわない夢がある。 何度も同じ夢を見ている。		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			22 + 2	4
体	0	敏捷度	7	1		20	3
		筋力	2			2	0
心	13	生命力	11	1		12	2
		知力	1			14	2
		精神力	16	2		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
セージ	1		
バード	5		

戦闘特技		能力値	備考
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
アーリーバード	
終律春の強風	
終律夏の生命	
レクイエム	
アトリビュート	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 27 /合計 27	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ビオラ	2H			2d+ 0		0											
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 0	10	0	16										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
太矢12本x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	7195 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	2	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 10	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒 12本の太矢セット済み
右手	器用の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ラクヨウ: 2d+2d+1d+2d+1d+2d #2 SwordWorld2.0: (2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) → 10[4,6]+7[1,6]+2[2]+5[3,2]+1[1]+10[4,6] → 35	○□□□⑤
病気で寝込んでいた時に吟遊詩人の歌に惚れ、自らも吟遊詩人となることを決めた。 いつか自分のPTの歌を聞かせられるように自らも冒険者として歩き始めた。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛