

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	【??】
出自 (効果)	狩人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	21	18	8	18	8	9
ボーナス	4	7	6	2	6	2	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	5	10	6	2	8	2	5

HP	92
MP	77
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手	ガンバトルマントレット				0	9	0	-4	0
頭部	ガンバトルヘルム			2	0	6	0	0	
胴部	ガンバトルジャケット				-2	12	5	0	
補助	ガンバトルウォーマー				0	5	1	0	
装身具	ガンバトルユニット		5						
能力値			10	0	6	0	2	14	10
スキル									
その他			1					2	
総計(右)			16	15					
総計(左)			16	2	4	32	8	12	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	1		9	+ 3 d
トラップ解除	10	1		11	+ 3 d
危険感知	8	1		9	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	錬魔弾*5
バックパック	モールドイン血金貨
ランチボックス	
ポーションホルダー	
矢筒	
冒険者セット	
クイックホルスター	
ランタン	
万能薬	
MPポーション*4	
野菜*5	

現在重量: -1
 最大重量: 12
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 作成時にフェイト+1								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバー獲得								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果: 武器命中+1D								
テアーフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	ギルド	
効果: ドロップ品+1								
ファインドアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 隠密でシーンに登場したキャラを発見できる。発見時、放心付与								
ニンプルスティール	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: スティールでのドロップ判定+1D。射撃攻撃にも使用可能								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	S/1	
効果: スキル無効								
クラフトワーク	1	5	効果	自身	自身	自動	-	
効果: 人間、妖魔、魔族以外からのドロップ品を獣王石に変更								
トレジャーマニア	1	-	効果	視界	単体	自動	C/1	
効果: ドロップ品ロール+1D								
ファインディング	1	6	効果	視界	単体	自動	C/1	
効果: ドロップ品ロールを2回行い、任意の目を適用								
シンクロナイズ	1	4	セットアップ	20m	単体	自動	ギルド	
効果: 自身と対象の行動値を高い方にあわせる。ラウンド継続								
エンカレッジ	1	6	インテラ	20m	単体	自動	C/1	
効果: 即時行動								
フラッシュショット	5	1	18	マイナー	-	自身	自動	S/SL
効果: リアクション不能付与。メインプロセス中持続								
ファニング	3	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中	魔導銃
効果: 射撃攻撃								

10《剥ぎ取りの鉄人》●恩恵: パッシブ。ドロップロール+2 ●束縛: ドロップロールでアイテムを獲得できなかった場合、ドロップロール-1D
 10《呪われたネヴァーフ王の黄金》●恩恵: モールドイン血金貨を取得 ●束縛: 「分類: アンデッド」とエンゲージした時、効果で回復不能の放心を受ける
 モールドイン血金貨 道具 重量1 レベル1
 効果: [S 1回]ダイスロール前。ドロップロールを2度行い、二つを獲得。

