

キャラクター名
セト

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | キュマイラ | ワークス | レネガイドビーイングA | カヴァー | 幼女 |
| | キュマイラ | | | | |
| オプション | | 年齢 | 550歳くらい | 性別 | ♂ |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 43 |
| 肉体 | 6 | 1 | 0 | 4 | | 11 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|----|
| | 白兵 | 22r+6 | | 74 | | |
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | | 合計回避: | |
|----------|---------|---------|----|-------|----|
| 思い出のリボン | | 0 | 0 | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | タス | 消費 |
| 生還者 | P | N | | | |
| 毒島猿 | P | N | | | |
| 霧谷雄吾 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: 4 | | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| メモリー | ★ | - | バッドラック | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 育ててくれた幼女との思い出 | | | | | | | | |
| メモリー | ★ | | | | | | | |
| 効果: 毒島ア! ぶすじまあ…… | | | | | | | | |
| メモリー | ★ | | | | | | | |
| 効果: 結局誰か帰ってこれない | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果: 衝動判定のダイス+LV | | | | | | | | |
| 復讐の刃 | 2 | 6 | オート | 至近 | 単体 | 白兵 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| フルパワー | 5 | 4 | セット | 至近 | 自身 | - | 80 | |
| 効果: 攻撃+LV*5、ラウンド | | | | | | | | |
| 禍々しき木の実 | ★ | | マイナー直前 | | | | | |
| 効果: シーン間素手ダメージ+5 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 5 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 肉体のダイスを+LV+2 | | | | | | | | |
| 剛身獣化 | 5 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | - | ピュア | |
| 効果: 素手による攻撃+LV*2、装甲値+LV*3 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | ★ | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| オリジン: アニマル | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果: 攻撃+LV*2、シーン | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: 攻撃+LV+8、解除するまで | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

