

キャラクター名
ロビン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	25歳
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある。		
経験点	3720		大喧嘩したことがある。 家族に魔法使いがいる(いた)。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	7		28 + 2	5
	敏捷度	11	6		30 + 1	5
体	筋力	6	1		12	2
	生命力	8			13	2
心	知力	5	6		19	3
	精神力	5	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
スローイング	2-228p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ポイズンニードル	
バークメイル	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	11	11	8

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト 射程40m	2H	10		2d+ 11	10	8	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	スマルティエの聴音機 10m手前から聞き耳判定を行える
顔	味覚のピアス 薬品学判定に+2
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目に+1
背中	ウェポンホルダー 武器や盾を背中に保持できる
右手	宗匠の腕輪 器用値+2, 壊すと+14
腰	えびら 矢, 太矢を合計24本まで収納
足	サイレントシューズ 隠密判定に+2
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	俊足の指輪 敏捷値+1, 壊すと+13

その他メモ
冒険に出た理由: 家族・仲間の敵を討つため。

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

