ギルド名

自由の風

ギルドマスター

ダイナー

レベル	4	成長点	88	次レベル	28/40

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ダイナー ＝ ハルゲリン		ヒューリン	シーフ	バイキング	ギルドマスター
フェイリ・クランベリリ		ヒューリン・ハーフガルド(ファイ・ヴァルキリー)	ウォーリア	ハンター	
レン・ライト		エルダナーン	アコライト	セージ	
センガ		ヒューリン	メイジ	ルイネーター	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生		効果参照	LV1。《蘇生》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。1シナリオ1回。
陣形		セットアップ	LV1。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくてもよい。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。1シナリオ3回。
限界突破		セットアップ	LV1。ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に+1Dし、あらゆるDRに+2Dする。この効果はラウンド終了時まで持続する。1シナリオ1回。
ギルドハウス		効果参照	LV1。《ギルドハウス》はラウンド進行中でなければ、いつでも使用可能。ギルドメンバー全員が装備、所持している任意のアイテムをすべて売却することができる。1シナリオ3回。
GH　クアハウス		パッシブ	LV1。ギルドメンバー全員の【最大HP】に+10する。

所持品

軍資金：