キャラクター名: ハウリル・ラック

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自 (効果)	冒険者			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	13	18	6	11	6	8
ボーナス	4	4	6	2	3	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正							
能力値	4	6	8	2	4	2	3

HP	54
MP	43
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロンパイア	至近	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	8	0	2	12	9
スキル								3	5
その他									
総計(右)			5	13	8	11	2	12	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*9	
バックパック	
理力符	

現在重量： 10		
最大重量： 17	所持金： 565	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★		敵スキル発動	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： スキル無効化								
アクアスタンス	★	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 遊泳状態になる								
スキップジャック	4	5	マイナー		自身	自動成功	遊泳状態	
効果： 命中+1ｄ　DM+SL*4								
メイルシュトローム	3	6	DR直前		自身	自動成功	遊泳状態 シーン	
効果： DM+SL*2ｄ　水属性に変更								
セルフプライド	2		パッシブ		自身		遊泳状態	
効果： DM+SLｄ								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避+1ｄ								
フックアップ	1	4	判定直前		自身	自動成功		
効果： 達成値+SL+1								
フェイス：ダグデモア	★		パッシブ					
効果： 行動値+2								
ファインドトラップ	★		パッシブ					
効果： トラップ探知の判定に＋1d								
リムーブトラップ	★		パッシブ					
効果： トラップ解除の判定に+1d								
トレーニング：敏捷	★		パッシブ					
効果： 敏捷基本値+3								
効果：								
効果：								

父親が冒険者である狼族の少女。
昔から…誰よりも速く敵の前に立ちはだかり、”攻撃する事によって仲間を守る”父親の姿を見て育った。

その大きくたくましい父の背中は…彼女に尊敬と安心、そして冒険者への憧れを抱かせるには充分すぎるものであった。

…そんな父親も今ではすっかり年老いて、冒険者で居ることを辞めてしまった。

勿論そうなれば旅もおしまい。

彼女も両親と共に新たな住居で共に過ごす事になる…筈だったのだが。

その大きくたくましい背中に…冒険者というものに憧れた彼女の気持ちはそう簡単に消えやしない。

命中スキップジャック追加により3d+7
武器攻撃＋スキップジャック＋メイルシュトローム＋セルフプライドにて5D+25
ワイドアタック＋スキップジャック＋メイルシュトローム＋セルフプライドにて最高9D+27の水属性範囲攻撃