

キャラクター名
セシア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ステシー	暗示	幸福
サブクラス	口マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
15 歌	どんな由来があるのかもわからないけれど、あなたは一歌を覚えてる。気がつけば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を覚えてたり。たった一つの歌だけ、あなたにとっては大切なものだ。
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		きすぐすり		ラピッド	2		
ポジション		monsterボール		ラピッド	2	0~1	
ポジション		いれかえ		アクション	1		
ポジション		おじょうさま		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ、使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。(最低0)
メインクラス		傷付くのは嫌っ！		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。
メインクラス		大きなパラソル		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)をうちけす。
サブクラス		精一杯の応援		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		護身術		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		広い視野		ジャッジ	1	0~1	支援 2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		最新義手		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		命を繋ぐ機械		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		トレーナーカード		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リール付の機械尾		ラピッド	3	0~2	移動 1