キャラクター名: イリス

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	-4500		名誉を失ったことがある		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	4			11	1
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	5			12	2
心	13	知力	5			18 + 2	3
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	1	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

"小さい村で親友と共に遊んだり、競い合って、夢を見ながら日々を過ごしていたハイマンの少女
小心者で少々人見知りで、前にでるのが苦手な彼女は冒険者・・いや、村の外に出る事すらあり得ないと思われていた。だが、ある日訪れた冒険者によって彼女の人生は変わってしまう。冒険者の頼みで親友と近くの遺跡に案内をした所「冒険者のミス」で冒険者は瀕死の重体を負ってしまう。二人は急いで村に戻り、冒険者の治療をした・・だが、冒険者は自分たちのミスを認めたくない為、二人のせいだと非難してきたのだ。否定する二人だったが、村長が冒険者の言葉を信じてしまい、二人は居場所がなくなってしまった
何時も一緒にいた村人達も、家族すら否定する二人を信じてもらえず、二人はこのままでは命の危機だと旅に出る事を決める
この一件から、イリスは人・・特にきっかけである男性恐怖症に陥ってしまう。男性と触れ合うのなんて絶対無理！といつも持っている人形を手放さない。まだ触れ合うのだけ無理に納まっているのは親友の存在。それしかないだろう
ぎりぎりの生活をしつつ、二人は旅を続けていたのだが、ある日遭遇してしまった災害により、二人は離れ離れになってしまう。
だが、親友は生きている。そう信じて彼女はまた友と会える日を願い冒険を続ける
親友がいないと不安の為、魔法体に変えた人形に親友の名をつけて落ち着かせている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟