

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	アルケミスト	性別	女性
称号クラス				年齢	14歳
種族	レムレス			境遇	
出自 (効果)	不明			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	24	20	9	15	21	6
ボーナス	3	8	6	3	5	7	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	4	11	6	3	7	7	4

HP	100
MP	109
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	Rabe G21-H	20m		41	0	0	0	-9	0	
左手										
頭部	ブリッツゴーグル				0	3	1		0	
胴部	アサルトジャケット					8	0		-1	
補助	トリックマント					5				
装身具	鷹の目									
能力値				11	0	6	0	7	13	9
スキル				10		2	1			
その他										
総計(右)				11	51					
総計(左)						6	18	9	4	8
総計(両)									m	
ダイス数				3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7		1	8	+ 3 d
トラップ解除	11		1	12	+ 3 d
危険感知	7		1	8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	パウダーチャージ
・野営道具	スーパーマグネット
・ロープ	パワーブースター
・ランタン	パウダーチャージII
・火打ち石	カードリッジ:火
ポーションホルダー	
・MPポーション	
・MPポーション	
・MPポーション	
・MPポーション	
・MPポーション	

現在重量:	5	所持金:	390	預金・借金:	
最大重量:	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果: 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。								
エイミングショット	★	10	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃を行なう武器を使用した命中判定に+1Dする。この効果はラウンド終了時まで持続する。								
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃を行なう武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ゼロイン	3	8	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃の命中判定に-1D、ダメージに+[SL×5]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
オプションパーツ	4	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別:銃部品」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる。								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: マスクットを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
コンバージョン:ショットガン	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 《ガンスミス》で取得した「種別:練金銃」の武器の名称を「ショットガン」に変更する。さらにその武器の「攻撃力」に+SL、「射程:20m」に変更する。また、この武器による武器攻撃は常に「対象:範囲(選択)」となる。								
コンバージョン:ブラスター	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 《ガンスミス》で取得した「種別:練金銃」の武器の名称を「ブラスター」に変更し、「射程:30m」に変更する。また、あなたは「カードリッジ:〜」をSL個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯することができる。								
コンバージョン:ライフル	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 《ガンスミス》で取得した「種別:練金銃」の武器の名称を「ライフル」に変更する。さらにその武器の「攻撃力」に+[SL×2]、「射程:50m」に変更する。								
コンバージョン:レールガン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 《ガンスミス》で取得した「種別:練金銃」の武器の名称を「レールガン」に変更する。さらにその武器の「命中修正」に+SL、「射程:60m」に変更する。								
ラピス・フィロソフォルム	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL×2]する。								
コンプレックス	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: あなたは《コンバージョン:〜》のスキルを合計で[SL+1]個まで取得でき、取得した《コンバージョン:〜》の効果をすべて適用する。ただし、「射程」はもっとも短いものとなる。武器の名称は、あなたが任意につけてよい。								

現在重量: 5		所持金: 390	預金・借金:
最大重量: 21			

