

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 マイア = バルイシェフ(Maia = Baryshev)

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	20
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自(効果)	神官			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	20	7	16	7
ボーナス	2	2	3	6	2	5	2
クラス修正	0	1	1	1	0	2	1
他修正							
能力値	2	3	4	7	2	7	3

HP	34
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
	能力値		3	0	4	0	7	6	7
スキル									
その他									
	総計(右)		2	2					
	総計(左)		3	0	4	6	7	5	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量:	7	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	7				

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	
MPポーション	
ポーションホルダー	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ポメロ	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	3d+CL×3点回復する。クリティカル:ダイスロール追加							
アプリケーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シリアー回	
効果:	MPをCL×5点回復する。							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シリアー回	
効果:	対象のダメージを0にする。							
パフォーマンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	フリプレイに所持金が敏捷×100増える							
ステップ:ダーク	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	回避の判定に+sll×2する。							
クイックヒール	1	-	イニシアチブ	-	単体	自動成功	シリアー回	
効果:	イニシアチブでヒールが使用可能							
トレーニング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	トレーニング:知力							
トレーニング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	トレーニング:精神							
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	最大MPに+CLする							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--