

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	渡来
出自 (効果)	追跡			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	18	12	12	9	11	15	9	HP78
ボーナス	6	4	4	3	3	5	3	MP56
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0	フェイト5
他修正								
能力値	8	5	6	3	3	6	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部									
補助	ビーストゲートル					5			1
装身具	獣の珠			2					
能力値			5	0	6	0	6	9	13
スキル				15		7	2		
その他						1	1	2	
総計(右)			5	17	5	17	9	11	14m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	黄金蛇のメダル
トラップ解除	5			5	+ 2 d	HPポーション	別れの杯
危険感知	3			3	+ 2 d		小道具入れ
エネミー識別	3			3	+ 2 d		ランチボックス
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	バックパック	ベルトポーチ
魔術判定					+ d	冒険者セット	野菜*10
呪歌判定					+ d	HPポーション	ハイMPポーション
錬金術判定					+ d	MPポーション	野菜*8

現在重量：10

最大重量：23

所持金：4740

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身			
効果：白兵攻撃命中+1d								
スラッシュブロー	1	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功	シーン1回	
効果：ダメージにSL*2D								
アームズマスタリー格闘	1		パッシブ					
効果：								
アイアンフィスト	1		パッシブ					
効果：攻撃力に+精神								
ストロングスタイル	3	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘	
効果：ダメージ増加+SLD								
スケイルスキン	1							
効果：物理防御+CL+2、魔法防御+2								
ワンツープロー	3	3	判定の直前	-	自身	自動成功	格闘	
効果：命中判定に+1d								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神に+2								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	格闘	
効果：戦闘移動、全力移動後、命中判定に+1d								
アスレチック	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
セカンドライフ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]