キャラクター名	プレイヤー名
アンジュ	

種族	ナイトメア	**種族特徴**	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	**性別**	女	**年齢**	17
冒険者Lv	5	**経歴**	許婚がいた・故郷の場所を知らない・子供のころに家出したことがある		
経験点	1530		家族、仲間のあだを討つため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	3		20 + 1	3
		敏捷度	11	1		19	3
体	15	筋力	3	2		20 + 2	3
		生命力	5	1		21	3
心	8	知力	10	1		19	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 39	/合計 39

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード(魔法の発動体)	1H両	17		2d+ 8	10	9	17										
バスタードソード(両手、魔法の発動体)	2H片	17		2d+ 8	10	9	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
ランタン	○□□□○□□
着替えセット	○□□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□□○□□
保存食お徳用1週間分x2	○□□□○□□
救命草x5	○□□□○□□
魔香草x3	○□□□○□□
スプリントアーマー	○□□□○□□
	○□□□○□□
巧みの指輪x2	○□□□○□□
消耗した品	○□□□○□□

所持金	預金・借金
9482 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 7	10	36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 8	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

	装備品	説明
頭	フルフェイスメット	フレーバー、日常では外している
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

本名アリエル・グルライト、彼女は旅人も寄り付くことがまれな田舎の村で育った。
出産時に母をなくしたが、父からは愛情をたっぷりと貰いながら成長したので"そこまで"ひねくれてはいない。
ただ、村の住人のほとんどはアリエルを蛮族と同じような目で見ることが多く煙たがられていたことは確かである。
彼女が人間性を保てていたのは、父と、ナイトメアの存在を知っていた村長、さらには同じ年に生まれた幼馴染のおかげである。
村の近い世代からも遠ざけられていたが、同じ年に生まれた幼馴染の男の子とは仲が良かったようで、おままごとの延長ではあるが将来は結婚しようなどと言い合っっていた（実際村のなかで近い世代と結婚するだろうしね）。
肩身が狭いながらもすくすくと成長していったが、村長が寿命で死に新しい村長になってからアリエルを排斥する流れが村で起こり、彼女は村を出て行くことにした。
行くあてもない彼女は数日あたりを彷徨っていた。空腹をなれぬ狩猟と採取で補っていたところ、村の方角から火の手が上がっているのが見て取れた。急いで村に戻ったアリエルの目に入ったのは、蛮族に蹂躙された村と既に息絶えている自分を迫害していた村人、そして愛する父と幼馴染の死体であった。アリエルはその場でいいえも知れぬ感情に襲われ意識を失う。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟