キャラクター名	プレイヤー名
ライト	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	c２６　歌を褒められたことがない		
経験点	1200		c５２　5人以上の兄弟姉妹がいる		
			c４１　家族に魔法使いがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	8			15	2
体	4	筋力	8			12	2
		生命力	7	1		12	2
心	10	知力	9	1		20	3
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された樫の枝	○□□○□□

柘榴石の活力（小）	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1088 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	3	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	マフラー	
背中	ロングマント	
右手		
腰	ベルト	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

→ 1回目： SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[5,4]+7[4,3]+11[6,5]+6[5,1]+3[1,2]+6[1,5] → 42
→ 2回目： SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 5[1,4]+6[2,4]+7[3,4]+6[5,1]+8[4,4]+3[2,1] → 35
→ 3回目： SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[5,1]+8[5,3]+8[4,4]+7[6,1]+9[4,5]+6[1,5] → 44
→ 1回目： SwordWorld2_5 : (1D3+2D6) → 3[3]+8[2,6] → 11
→ 2回目： SwordWorld2_5 : (1D3+2D6) → 3[3]+7[5,2] → 10
→ 3回目： SwordWorld2_5 : (1D3+2D6) → 3[3]+5[4,1] → 8
→ SwordWorld2_5 : (2D6) → 10[5,5] → 10
旅人
→ SwordWorld2_5 : [1,5]->(器用度 or 知力)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟