

キャラクター名  
真城 緋里(しんじょう あかり)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	セグレート
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	犯罪者の子	経験	仲間の死	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	7r+6				攻:消費したHP+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
-----	--

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
《無痛》(ノーライフ)	P	N		
戦死した仲間	P 連帯感	N 悔悟		
東郷 純白(とうこうましろ)	P 友情	N 隔意		
《星の直感》	P 同情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ブラムス	2							
効果:								
赫き剣	5	3	マイナー				-	
効果: 武器作成 HP10/12点まで消費								
破壊の血	5	2	マイナー				-	
効果: ↑攻+15/20 ガ+5 HP-2消費								
鮮血の一撃	5	2	メジャー				-	
効果: D+6/7/8/9、HP-2消費								
ブラッドバーン	3	4	メジャー				80	
効果: 攻+12/16/20/24 HP-5消費								
始祖の血統	3	4	メジャー				100	
効果: D+6/8/10/12 HP-3消費								
渴きの主	5	4	メジャー				-	
効果: 装甲無視 HP20/24回復 素手か赫き剣								
朱色の大斧	2	4	メジャー				-	
効果: ダメ通ればシーン攻撃力+8/12								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー				-	
効果: 移動								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

片親の家庭に生まれながらも、普通の学生生活を送っていたが、中3の時に父親が飲酒運転で追突事故を起こし、生活が一変した。友人は自分を遠ざけるし、犯罪者の子供というレッテルのついた自分を引き取るうとする親族もいなかったから、高校入学を機に一人暮らしを始めることになった。諦めて一人で生きていこうとするも、父親が殺してしまった家族の生き残りにより復讐として殺されることに。□——□自分を殺してきたのは、仲が良かった友人の一人だった。何度も刺され意識が遠ざかって、死んだと思ったら生きていた。その時にはもう誰も家にはいなかった為、社会的には死んだと思われている。

幼い頃から色々なことを「仕方がない」と諦めてきた為、自分が殺されたことも受け入れている。一度死んだ命であるからもう一度死のうと変わらない、と自分の命に関して無頓着。代わりに他人の命に関しては頓着する。