キャラクター名: マイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	70000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	21		42	7
		敏捷度	12	38		60	10
体	7	筋力	10	19		36	6
		生命力	6	18		31	5
心	4	知力	11	30		45	7
		精神力	10	24		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
フェアリーテイマー	15		
スカウト	10		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	7		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	武器の達人	IB31 p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/絡み	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/絡み	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
魔力撃	1-292p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4000 /合計 4000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	22	25	21
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能 フェンサー		合計値	27	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイジングヒドラ 絡み状態なら以降自動命中で近接攻撃可	2H	15	2	2d+ 26	9	24	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 361200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	60 m	180 m

回避	防護点
2d+ 27	0

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	22			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 大きな手袋	必要筋力＋5までの武器装備
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 大きな手袋	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟